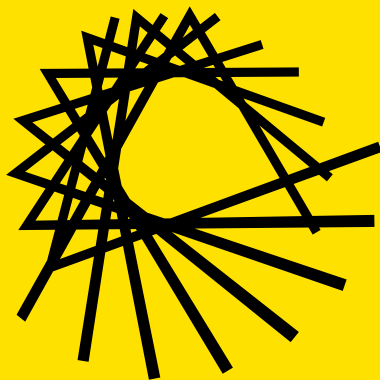
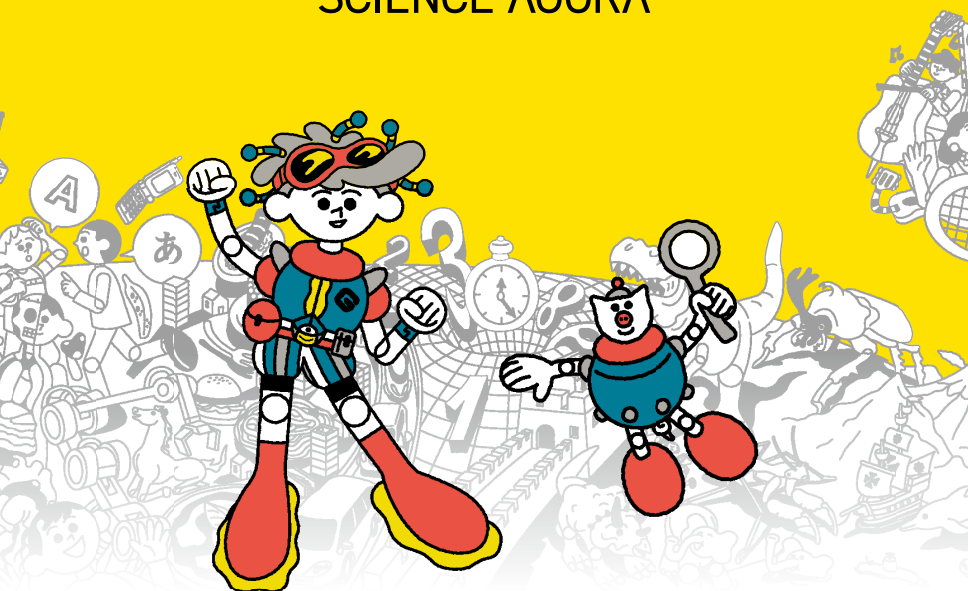




SCIENCE AGORA



科学と社会をつなぐ5日間

サイエンスアゴラ 2023

■ オンライン開催

2023 10月26日(木)~28日(土)

■ 実地開催

2023 11月18日(土)~19日(日) 10:00-17:00

入場無料

(一部のプログラムは
事前申し込みが必要です)

科学と社会を

つなぐ5日間

大人から子供まで
誰もが参加できる
学べるプログラムが

150 以上

科学者のキャリア

いきもの SDGs

元素・原子・分子

科学実験

STEAM 進路

食べもの

宇宙や地球 人の気持ち 健康

ロボット・AI・プログラミング 数学・パズル

【来場者の皆様へ】

- プログラムについては、変更になる可能性があります。
- 迷子や落し物、救護の必要性などがあれば、スタッフまで申し出ください。
- 災害時・緊急時は、近くのスタッフの指示に従ってください。
- サイエンスアゴラは、参加者のみなさまが楽しく色々な体験ができるよう、イベントでの参加者の安全、最善のセキュリティ機能を提供するよう努めますが、完全なものではないことをご了承ください。
- サイエンスアゴラでは、スタッフや出展関係者、取材に訪れる各種媒体が会場内の様子を撮影します。撮影する写真や動画には、来場者の容ぼうが写り込む場合があります。撮影した写真や動画は、サイエンスアゴラの広報活動及び国等への実施報告のため、以下の方法で使用するもので、あらかじめご了承ください。
 - ①サイエンスアゴラの公式ホームページや、主催者である科学技術振興機構が管理するインターネット媒体（ホームページ、SNS）や科学技術振興機構が国等に提出する報告書等への掲載。なお、写真の掲載先には、上記のほか、外部メディア（新聞、テレビ、雑誌等）が含まれます。
 - ②写真及び動画等の使用期限はありません。
 - ③写真及び動画等の使用媒体には、ご本人または保護者の方の許可なく氏名等の個人情報掲載することはありません。
 - ④写真及び動画は、前述のサイエンスアゴラの広報活動及び国等への実施報告以外には使用いたしません。

なお、出展関係者の撮影した写真や動画については、出展関係者によるPR等のために使用される場合があります。出展関係者による撮影及び写真や動画の使用目的や方法に関する詳細は、ご参加の企画の出展関係者に直接お問い合わせください。

今年のサイエンスアゴラは

世界が → 広がる

学問図鑑

Gakken

とコラボレーション!



次のページから始まる ^{がくもんしんだん}学問診断で

君にぴったりの学問を見つけよう!

下の空欄に、**診断結果の学問のスタンプ**を
押して、サイエンスアゴラをめぐってみよう!

「学問診断」は、京都大学 学際融合教育研究推進センターが開発したWEB診断「ナビスコラ」をもとに作成されました。「ナビスコラ」は、さまざまな分野の研究者の価値観（研究観、世界観、評価基準など）および行動特性（研究スタイル、研究コミュニティ活動など）を調査したアンケート結果をもとに診断しています。紙面化にあたり、若干修正しています。

●ナビスコラホームページ
<https://navischola.app/>

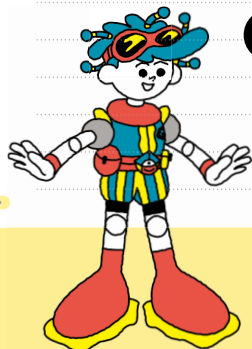
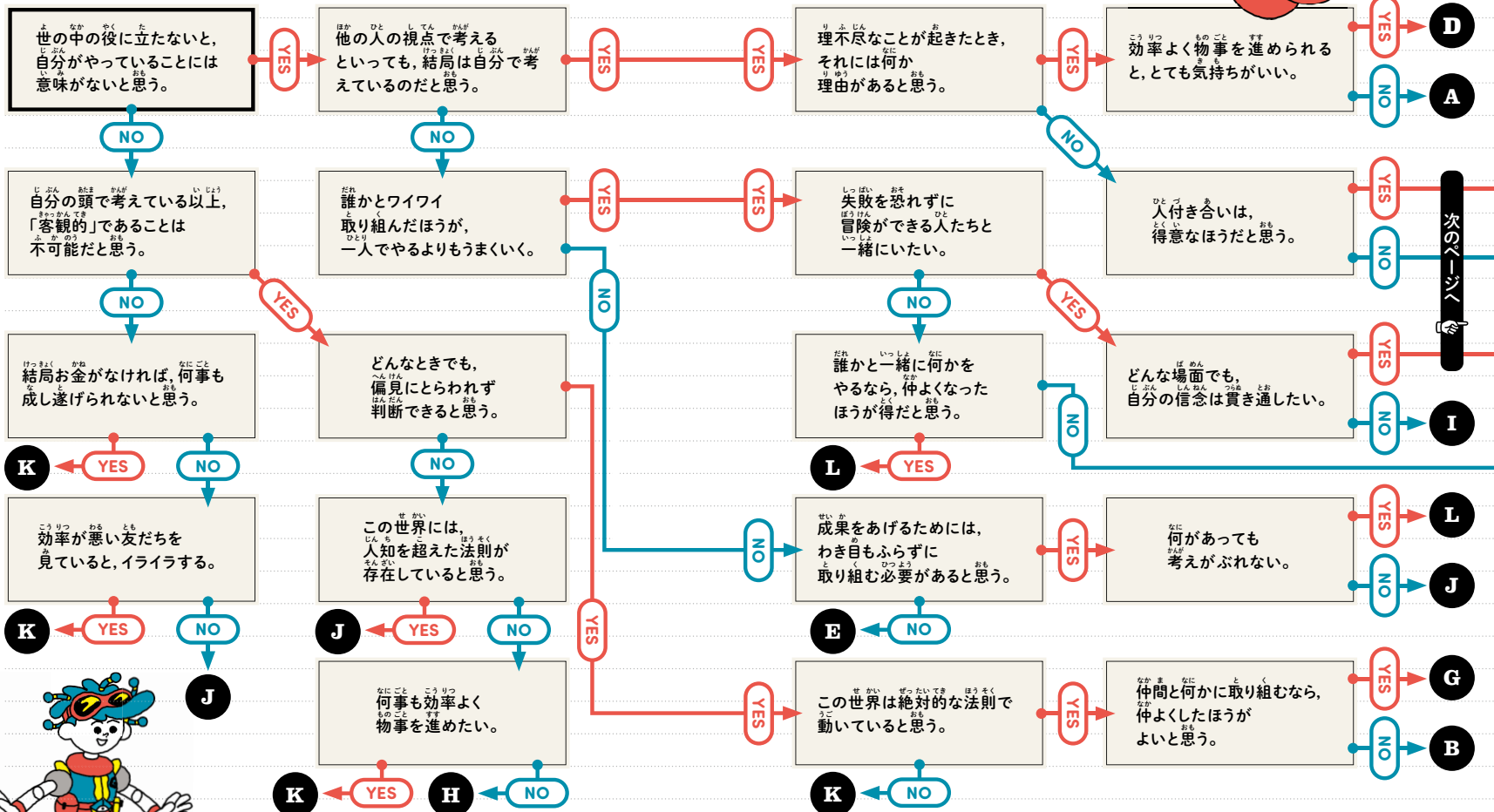
診断が終わって
自分の“ぴったり”が
見つかったら
スタンプを押そう!

君の「気になる」から見つける!

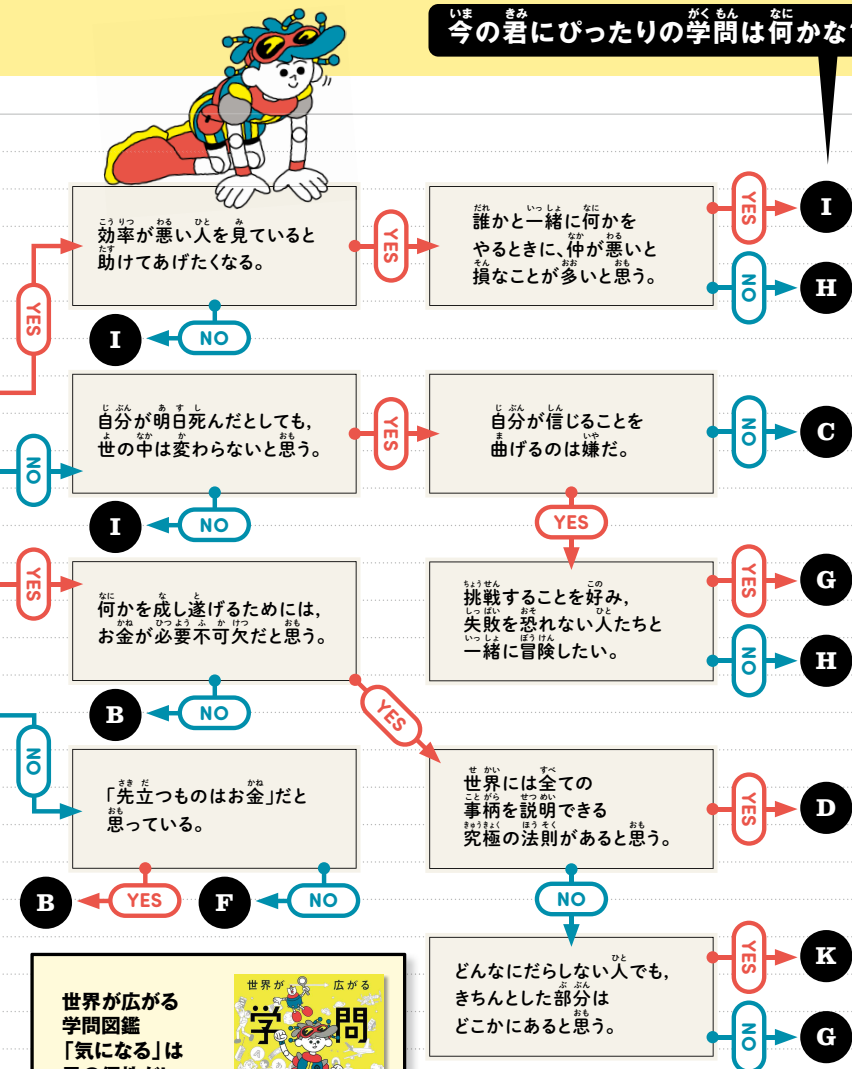
学問診断

質問に答えていくと、君にぴったりの学問が診断できるよ。この診断は、1757人の研究者の考え方の傾向をもとにつくられているよ。

START!



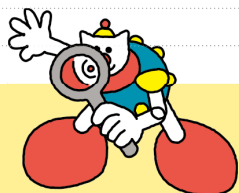
いま きみ がくもん なに
今の君にぴったりの学問は何か？！



世界が広がる
学問図鑑
「気になる」は
君の個性だ！

【定価】¥5,940 (税込)
【監修】宮野公樹

京都大学
学際融合教育研究推進センター 准教授



※本書は図書館向けの商品につき、一般の書店ではあまり流通していません。
お近くの図書館へのリクエストなどを通してご覧いただくか、
取り扱いのあるネット書店でお買い求めいただけます。

どの「気になる」から会場をまわる？

サイエンスアゴラ2023の会場では、
「自然」「社会」「スポーツや芸術」「レジャー・エンタメ」「社会課題」、
5つの「気になる」をもとにして、展示や発表を楽しめるよ！

5F 社会課題が気になる
IVRC2023

→P.18/19

4F 社会が気になる／1日出展

→P.16/17

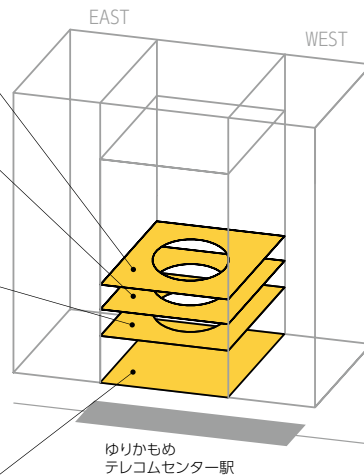
3F 自然が気になる
レジャー・エンタメが気になる
スポーツや芸術が気になる

→P.14/15

選りすぐり企画のフロア

→P.7/8/13

1F ドローン・月面探査車・マイクラフトなど
来場者アンケート回収所



ゆりかもめ
テレコムセンター駅

1F 102

あなたを導く！ 学問みくじ

Gakken × JST-RISTEX

あなたの「気になる」をたどった先にはどんな学問があって、どんなことが研究されているのでしょうか？ あなたの「気になる」から導かれたおみくじには、今年のサイエンスアゴラを巡るヒントやミッションが書かれています。サイエンスアゴラを巡ったあと、ブースに戻ってくると、何か良いことがあるかもしれません。『世界が広がる学問図鑑:「気になる」は君の個性だ!』(Gakken)の編集チームと、サイエンスアゴラ実施担当JST-RISTEXとのコラボ企画です。

1F 101

【良縁創出企画】お台場100人論文

JST-RISTEX

匿名で自分の関心事や研究テーマを掲示し、質問、コメント、アドバイスなどを付せんに記入しあう「京大100人論文」のサイエンスアゴラ版です。ブースエリアに貼られた研究者の「関心事」について、付せんで自由にコメントできます。研究者や科学コミュニケーターって、いつもどんなことを考えているんだろう？ そんなことも分かってしまうかも。ぜひ気軽に立ち寄ってみてください。



1F 107 / 108

ご意見募集ボード

JST-RISTEX

来場者の皆さんへの、サイエンスアゴラに関する「問い」をご用意しています。皆さんの自由なご意見をお待ちしております。また、セッションの内容を可視化するボードも用意します。オンラインやオープンスペースでの企画に参加できなかった来場者の方々とも、当日の内容を共有できるよう、セッションのレポートを貼り出しますのでは是非ご覧ください。★詳しくは20ページをご覧ください

1F アンケート回収所

来場者アンケート（みなさんからのご意見でサイエンスアゴラが進化します）

サイエンスアゴラへの感想・要望を募集しています。アンケートに回答された方には、文部科学省による「一家に1枚」ポスター、日本科学未来館のトートバッグなどの豪華プレゼントを用意しています。プレゼントには数に限りがございます。なくなり次第終了とさせていただきますので、あらかじめご了承ください。また、抽選で学研の科学「万能顕微鏡と標本作成キット」または「空飛ぶクルマ」が当たります（当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます）。



オンライン開催

実地開催に先立って、10月26日(木)～28日(土)、11月17日(金)にオンラインで実施しました。



アーカイブはこちらからご覧頂けます <https://www.jst.go.jp/sis/scienceagora/2023/online/index.html>

10.26(木)

小さな生きものが世界を変える！～ビームでつくる循環型社会～ 量子科学技術研究開発機構 (QST)

Vision and connections: Australia, Japan and space Australian Space Agency

Impact of Technology on Learning Asia-Pacific Assistive Robotics Association (APARA) & JST Singapore Office

グローバルサウスとSTI協力 駐日南アフリカ共和国大使館

超早期に病気を予測・予防できたら、私たちの生活はどう変わると思う？ 科学技術振興機構 (JST) ムーンショット型研究開発事業部 ムーンショット目標2 [注目企画](#)

クリーン？ それとも…？ みんなで話そう！「アンモニア×脱炭素」 クリーン燃料アンモニア協会

なくそう！ こどもの薬事故 三田国際学園高等学校 薬育プロジェクト

10.27(金)

健康を基軸としたwell-being地域社会モデルの実現 —健康の未来を考えよう— 弘前大学健康未来イノベーション研究機構

探究学習と社会課題の点と点を線でつなぐ「テーマ設定」と質問力 Study Valley

レーウェンフックが覗いた世界～モバイル顕微鏡でミクロを楽しむ～ ライフサイエンスモジュールプロジェクト

「食と農」のチャレンジングな研究開発、その先へ～Moonshot Beyond～ 生物系特定産業技術研究支援センター ムーンショット目標5

これからの危機：新たなリスクとその備え 競争力懇談会世界連合、科学技術振興機構

ネイチャーポジティブと科学技術 科学技術振興機構 × ETIC.

人形創ミクスを通じて最先端科学ミュオグラフィを学ぼう！ ハンガリー大使館、角谷賢二(国際美術研究所兼国際ミュオグラフィ研究所)、中島裕司(アーティスト)、東京大学

あなたの人格をAIで再現できるとしたらどう思う？ 法的規制は必要？ もん☆ばるなす

[注目企画](#)

メタバース/VRでフォーサイト！ 未来の兆しから考える2040年の未来社会 in VRChat 株式会社日本総合研究所 リサーチ・コンサルティング部門 未来デザインラボ

10.28(土)

はなれても、つながれる技術。 都立富士高等学校・附属中学校 / 科学探究部物理班

おうちはじめるSDGs！ 作ってわかる！プラスチック 大阪市立科学館ボランティア SCIENCE de DOYA

[注目企画](#)

リベラルアーツカフェ "哲学対話で考える「科学」のこと" リベラルアーツとちび

分子で世界を変える！ みんなで創るミライの分子 名古屋大学トランスフォーマティブ生命分子研究所 (WPI-ITbM)

昆虫食と食育と陰謀論 東大阪大学短期大学部、株式会社昆虫食のentomo

学生必見！ データ分析で意思決定を科学する！～デジタル時代の必須スキル～ STEM Leaders

11.17(金)

サイエンスアゴラ前夜祭：出展者に聞いてみる 企画のココが面白い！ JST-RISTEX

推進委員会が選んだ 注目企画 の紹介

サイエンスアゴラ推進委員会は様々な経歴を持つ委員で構成されています。よりよい未来社会づくりに向けて各種の課題を考える企画や、科学への親しみをもつきっかけとなる企画、多様な視点で対話が進められそうな企画を、委員会が選抜しました。

推進委員会					
					
塩崎 正晴	福見 昌彦	大島 まり	上村 遥子		
【委員長】 科学技術振興機構 理事	東京大学 総長特任補佐・ 先端科学技術研究センター 副所長/教授	東京大学大学院情報学環 ／生産技術研究所 教授	SUNDRED株式会社 チーフエンジニア/リス		
					
サリー 楓	新熊 亮一	タカハシヨウコ	本多 達也	榎 太一	森田 由子
株式会社日建設計 コムスグループ コンサルタント	芝罘工業大学教員 株式会社リバーサイドデザイン 取締役、MEIS学代表	インキュビオン株式会社 CEO	富士通株式会社 Ortena プロジェクトリーダー	同志社大学 ハリス理化学研究所 専任研究員(助教)	科学技術振興機構 社会技術開発センター 企画運営室 専門役

自然が気になる	実地ブース
タイトル	PC シミュレーションで生物の「からだ作り」を解き明かす
出展者	学術変革領域「からた工務店」
企画概要	誰でも直感的に操作ができる「具シミュレーター」を操作・体験しよう!さまざまな体の形のデザインを自ら「つくりだす」楽しさを通して学べます! [日時]11/18⑤~19⑥(2日間) [場所]テレコムセンタービル 3F 305

自然が気になる	実地セッション
タイトル	研究者大喜利 ~魔法の世界/宇宙生活を実現するぞ!編~
出展者	アーケレブ、AASN
企画概要	奇想天外なアイデアも研究者が集えば現実に?研究者大喜利ではさまざまな専門性を持つ研究者と参加者が一緒に大喜利をしていきます!今回のお題は「魔法と宇宙」!研究者と一緒にワイワイ頭をひねってみよう! [日時]11/18⑤14:00~15:30 [場所]オープンスペース A(1F)

自然が気になる	実地セッション
タイトル	生き物を透明にしてみよう ~組織透明化入門~
出展者	ERATO 上田生体時間プロジェクト、中部大学
企画概要	生物を透明にする魔法のような新技術を実演を交えて紹介します。最新の脳科学研究から深海魚の透明標本まで、透明な中身が魅せる色々な面白さを一緒に見てみましょう。一味違う生物好きの小中高生の皆様、必見です! [日時]11/18⑤10:30~12:00 [場所]オープンスペース B(3F)

自然が気になる	実地セッション
タイトル	ナイスガイの須貝と学ぶワークショップ 「重さはどうやって生まれたのだろう」
出展者	高エネルギー加速器研究機構、ILC-Japan
企画概要	今春に東京大学で開催し好評を博した、宇宙誕生の謎に迫る「ILC のワークショップ」がサイエンスアゴラ 2023 に登場!最新の素粒子物理学について楽しく学び、未知なるもの考えるチカラを身につけよう。 [日時]11/19⑥15:30~17:00 [場所]オープンスペース A(1F)

自然が気になる	オンライン
タイトル	うちではじめるSDGs! 作ってわかる! プラスチック
出展者	大阪市立科学館 ボランティア SCIENCE de DOYA
企画概要	液体のリや豆乳からおうちでプラスチックを作ることができます。使い終わって土に埋めると、微生物が分解しちゃ!プラスチックの正体とは? どうしてべんり?どうして問題?みんなで作って、お話ししましょう! [日時]10/28⑤13:00~14:30《オンライン開催》

社会が気になる	実地セッション
タイトル	研究のグレーゾーンについて考える!カードゲーム「QRP GAME」を使った対話型ワークショップ
出展者	東京大学 ELSI Game Lab&藤本徹研究室(Ludix Lab)
企画概要	研究者必見! カードゲームで考える研究倫理!倫理審査委員会のメンバーになりきって、疑わしい研究行為(QRP)をジャッジしよう! さあ、あなたは判断が難しい研究のグレーゾーンをどう評価する? [日時]11/18⑤11:00~12:30 [場所]オープンスペース E(5F)

スポーツや芸術、レジャー・エンタメが気になる	実地ブース
タイトル	日本お笑い数学協会の「おもしろ算数・数学体験&ショー」
出展者	日本お笑い数学協会
企画概要	笑って楽しめる「お笑い算数・数学ライブ」や参加型の展示企画「算数・数学大喜利」「お笑い数学展示」などこれまでになかった切り口の算数・数学の場をお届けします。 [日時]11/18⑤~19⑥(2日間) [場所]テレコムセンタービル 3F 319

社会課題が気になる	オンライン
タイトル	あなたの人格をAIで再現できるとしたらどう思う?法的規制は必要?
出展者	もん☆ばるなす
企画概要	「人格再現AI」は、生きている人の性格や特徴を学び、まるでその人が喋っているように会話ができます。この技術が発展した未来を想像し、考えられる法的な課題について、個性溢れるVtuberと共にディスカッションしよう! [日時]10/27⑤17:30~19:00《オンライン開催》

社会が気になる	実地ブース
タイトル	ふれてみよう! 未知なる価値への冒険
出展者	メルカリ・東京大学の共同研究「価値交換工学」
企画概要	メルカリと東京大学の共同研究「価値交換工学」から、「心が通う未来のチャット・中古品の価値を考える・インクルーシブな乗り物・サステナブルな次世代折り紙・片付け AR アプリ」の 5 つの研究を体験できる展示です。 [日時]11/18⑤~19⑥(2日間) [場所]テレコムセンタービル 4F 406

社会が気になる	実地セッション
タイトル	推しの心理学者を見つけよう! プレゼンバトル 2.5 ~こころとは何か~
出展者	LeaL
企画概要	スポーツ心理学の専門家たちが「こころとは何か」を 2 分半のプレゼンに凝縮!誰のプレゼンが No.1 なのか? 来場者の皆さんと審査していきます。スポーツ好きな人もそうでない人も一緒に考えてみませんか? [日時]11/19⑥13:00~14:30 [場所]オープンスペース B(3F)

社会課題が気になる	オンライン
タイトル	超早期に病気を予測・予防できたら、私たちの生活はどう変わると思う?
出展者	科学技術振興機構(JST)ムーンショット型研究開発事業部 ムーンショット目標 2
企画概要	ムーンショット目標 2 は「2050 年までに、超早期に疾患の予測・予防をすることができる社会」を目指しています。2050 年に活躍している皆さんとともに、未来の社会に向けた期待や懸念を想像します。 [日時]10/26⑤14:30~16:00《オンライン開催》

社会課題が気になる	実地ブース
タイトル	ひみつの研究道具箱 ~最新技術でピンチを切り抜けろ!~
出展者	新渡戸文化中学校 実験教室、東京大学生産技術研究所 松山研究室
企画概要	カードゲームを用いて中学生の私たちと対話し、研究者が思い浮かばなかった研究の新しい使い道を見つけてみませんか? 皆様のアイデアは必ず研究者にお届けします!一緒に私たちの未来を作りましょう! [日時]11/18⑤~19⑥(2日間) [場所]テレコムセンタービル 5F 513

今年は委員が会場のキュレーションを行いました

1F



榎 太一 森田 由子

選りすぐりの企画を集めたフロアです。マイクラフト、ドローン、月面走行車と、自分で操作できる3企画には多くの来場者が心を動かされることでしょう。学問みくじや生きものビンゴは子どもから大人まで楽しめますし、100人論文は研究者がどんなことを考えているか、その一端を垣間見ることができます。3階以上のフロアに進む前に、ぜひ立ち寄ってみてください。オープンスペースで実施される企画にもご注目ください!

3F



榎 太一 森田 由子

「自然が気になる」では、楽しみ方を軸に企画をレイアウトをしました。大きく分けると、生き物が好き、地球が好き、顕微鏡を覗くのが好き、工作など手を動かすのが好き、という、共通した興味が見えてきます。直感的に自然の摂理と美しさを実感できる企画、観察によって新たな生きもの世界を発見する企画、様々な現象に焦点を当てて企画など、盛りだくさんです。あなたの「好き」を元に企画を回って、興味を深めてみてはいかがでしょうか。



稲見 昌彦 大島 まり 本多 達也

3階の「自然が気になる」に隣接するエリアでは、「レジャー・エンタメが気になる」と「スポーツや芸術が気になる」を混ぜて企画を配置しています。1日出展のエリアもそばにあり、芸術・エンタメに自然まで入り込んだカオスなゾーンとなりました。したがって、幅広い年齢層がまんべんなく楽しめる、何か好きなものが見つかるかもと期待できる、宝箱を開けるようなワクワク感があります。みなさんの、新たなレジャー・エンタメの扉が開くことを願ってやみません。

4F



新熊 亮一 劬ハシショウコ

「社会が気になる」フロアには、科学が私たちの身近な生活に与える影響や、社会との繋がりを考える企画を集めました。新しい科学技術の担い手/使い手として、私たちはどんなことに気をつけながら、どんな未来をつくりたいのか。他の階のテーマを巡ってさまざまな視点を得た後で、ぜひもう一度立ち寄って、自分の考えを深めてみてください。

5F



上村 遥子 サリー 楓

感染症や気候変動など、皆さんの生活にも大きく関わるさまざまな「社会課題」。5階には、そんな社会課題に対して私たちが今後どのように向き合えば良いのか、ヒントとなる企画が数多く並んでいます。ゲームやワークショップなど出展者の工夫が詰まった仕掛けを体験しながら、社会課題を乗り越えた先の未来を考えてみませんか?

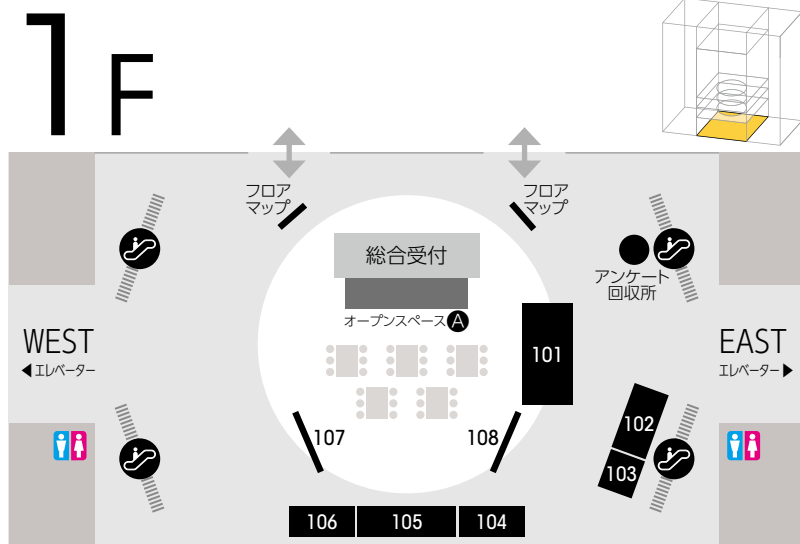
併催

IVRC2023

IVRC(Interverse Virtual Reality Challenge)は1993年から続く、学生を中心としたチームでインタラクティブ作品を企画・制作するチャレンジです。予選(SEED STAGE)を通過したチーム等12チームの作品がサイエンスアゴラ内で一般公開され、どなたでも体験いただけます。この体験型展示を通じて審査が行われ受賞作品が決定します。 ※審査コアタイム 18日⑤ 13:00~15:30 は一般の方の体験は出来ません。

出展企画紹介

Programs 1F



ブース

11.18⑤ ▶ 11.19⑥

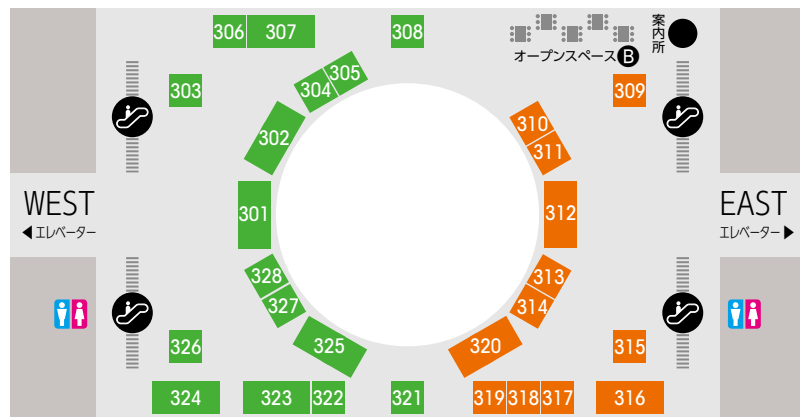
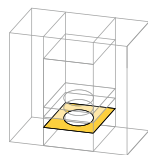
101	良縁創出企画「お台場100人論文」 JST-RISTEX
102	あなたを導く! 学問みくじ Gakken × JST-RISTEX
103	お台場生物大捜査線!ビンゴで探す都会のいきもの いきもの倶楽部KONOMI・JST-RISTEX
104	世界最小の月面ローバー「YAOKI」を操縦&改造しちゃおう! ダイモン・JST-RISTEX・日本科学未来館
105	小型ドローンでミッションチャレンジ! A-Co-Labo(エコラボ)・ORSO(オルソ)・JST-RISTEX
106	Let's Play! Minecraft Education(教育版マイクラフト)!! Minecraftカップ運営委員会・JST-RISTEX
107	ご意見募集ボード(レポートボード・オピニオンボード) JST-RISTEX
108	

オープンスペースA(セッション・ワークショップ)

18	12:00-12:45	サイエンスアゴラ2023見どころ紹介 JST-RISTEX
⑤	12:45-13:30	2023年度「STI for SDGs」アワード 表彰式 JST-RISTEX
	14:00-15:30	研究者大喜利 ~魔法の世界/宇宙生活を実現するぞ! 編~ アークレブ/AASN 注目企画
	16:00-17:00	関東大震災から100年~防災におけるコレクティブインパクトの創出に向けて 世界防災フォーラム×東北大学災害科学国際研究所(IRiDeS)×防災・災害支援アツバデータ研究会(事務局:NPO法人ETIC.)
19	10:30-12:00	一家に1台「空飛ぶクルマ」!? 飛行ルートを考えよう 科学技術のELSIへの包括的実践プログラム(RinCA)「空飛ぶクルマ」の社会実装において克服すべきELSIの総合的研究
⑥	13:00-14:30	第5回 輝く女性研究者賞(ジュン アシダ賞)表彰式&トークセッション 科学技術振興機構(JST)
	15:30-17:00	ナイスガイの須貝と学ぶワークショップ「重さはどうやって生まれたのだろう」 注目企画 高エネルギー加速器研究機構・ILC-Japan

3F

- 自然が気になる
- レジャー・エンタメが気になる
／スポーツや芸術が気になる



オープンスペースB (セッション・ワークショップ)

18 ⊕	10:30~12:00	生き物を透明にしてみよう～組織透明化入門～ ERATO上田生体時間プロジェクト・中部大学	注目企画
	13:00~14:30	生命ってどうやって作られているの？ ERATO胡桃坂クロマチンアトラスプロジェクト	
	15:30~17:00	人工細胞の未来を描こう、話そう！ 慶應・人工細胞と社会研究グループ	
19 ⊖	10:30~12:00	ひみつの研究道具箱～スーパーコンクリートが世界をすくう？～ 新渡戸文化中学校 実験教室ラボ・東京大学生産技術研究所 松山研究室	
	13:00~14:30	推しの心理学者を見つけよう！プレゼンバトル2.5～こころとは何か～ Leal	注目企画
	15:30~17:00	集合知ネットワークの構築にむけて 駒井 章治	

ブース

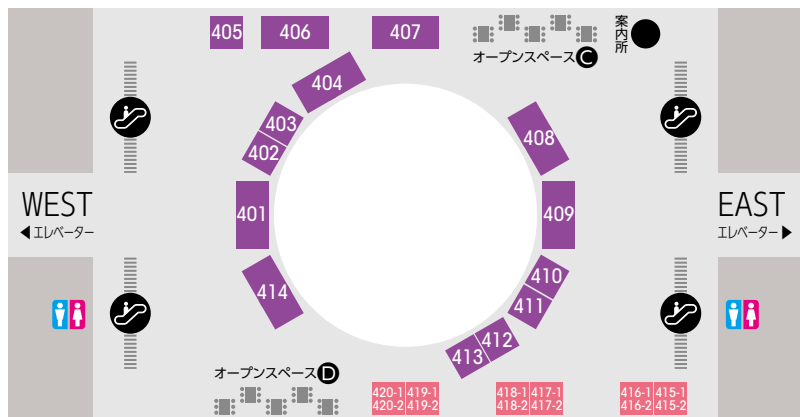
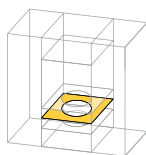
11.18(土) ▶ 11.19(日)

301	イヌワシに学ぶ”ネイチャーポジティブ”	猛禽類保護センター・鳥海イヌワシみらい館
302	アメリカザリガニとアカミガメ。生物多様性への脅威	生物多様性保全協会、水元ネイチャープロジェクト
303	光と色のサイエンス	科学読物研究会
304	ちょっとのぞき見、私たちはヒトと動物のボディーガード	日本実験動物技術者協会
305	PCシミュレーションで生物の「からだ作り」を解き明かす	学術革新領域「からだ工務店」 注目企画
306	化学で秘密の暗号づくり ～見えないインク～	サイエンスアラカルトエコール(大阪工業大学工学部)
307	生きものを動かす星くずが気になる！	日本コンピュータ化学会
308	生命とは何か～生命の仕組みを理解するのに有用なゲーム・教材の開発～	神奈川工科大学 応用バイオ科学科
309	ロンブンアートストリート Pop-up Store	Academicmic
310	江戸時代のハイテク・イノベーターと未来を考えよう！	テクノ未来塾
311	宇宙に住める未来!どんな星に住みたいですか!?	エイト特派員(fromらぶらぎゅー)
312	はなれてても、つながれる技術を。	都立富士高等学校・附属中学校／科学探究部物理班
313	視点共創型オリジナルゲーム「対話の森のホーホウ」	立教大学 理学部 SCOLA
314	やさしい科学がひらく世界	浦和東高校科学部SPP
315	まちなかで科学しよう!～コロンブスの卵プロジェクト～	八戸工業高等専門学校 科学部
316	図形と空間の不思議～数きつめ模様で遊ぼう！	日本テセレーションデザイン協会
317	跳ねる？ 伸びる？ ゴムのひみつ	東京農工大学科学博物館支援学生団体musset
318	算数・数学×ゲーム・謎解き・クイズで算数・数学の魅力を体験	math channel／ハビマス
319	日本お笑い数学協会の「おもしろ算数・数学体験&ショー」	日本お笑い数学協会 注目企画
320	微生物の世界を知ろう ～ビール醸造を通じて～	カワノラボ・アイニウム・ダイヤモンドブルーイング
321	身近な自然の見る“目”が変わる!？よくみる生きもの観察会	日本科学未来館
322	気候変動対策の救世主？土壌微生物による温室効果ガスの削減!	市民参加型研究「地球冷却微生物を探せ」
323	私たちの生活と母なる海 ―海の未来が気になる―	日本海洋学会教育問題研究会
324	「単細胞」なんて言わせない! 原生生物、驚異の生存戦略	ジオラマ行動力学、北大中垣研究室、東京農工大篠原研究室
325	スマホを使って赤潮を観察してみよう!	東京海洋大学 WANTED:REDプロジェクトチーム/江戸前ESD協議会/産学・地域連携推進機構
326	深海の岩石たち:海の底にはなにがある?	JAMSTEC海域地震火山部門・付加価値情報創生部門
327	ILC(国際リニアコライダー)って何?	岩手県ILC推進局
328	雪氷ダイナミクス!雪や氷が教えてくれる地球環境の過去・現在・未来	日本雪氷学会関東・中部・西日本支部

4F

■ **社会が気になる**

■ **1日出版**



オープンスペースC/D (セッション・ワークショップ)

18 ⊕	11:30~13:00 オープンスペースC	マイコン旗揚げロボットで石見神楽クイズに挑戦 松江高専電気情報工学科
	14:30~16:00 オープンスペースC	子ども科学オリンピック「空海に挑戦」 ニコニコ科学研究所
	10:30~12:00 オープンスペースD	中小企業における技術力育成と女性経営者の活躍が気になる 日本技術士会 科学技術振興支援委員会
	13:00~14:30 オープンスペースD	みんな気になる研究者の実態 ～研究者によるリアルトーク～ A-Co-Labo
	15:30~17:00 オープンスペースD	STSステートメント・サイエンスセッション 九州大学 科学技術イノベーション政策教育研究センター
19 ⊖	12:00~13:30 オープンスペースC	大学のゼミを体験 人の意識・愛情・苦手意識はなぜ生まれる? 駒井 章治
	14:30~16:00 オープンスペースC	未来と向き合う! 遺伝子と人の可能性～遺伝カウンセラーと考える～ 日本認定遺伝カウンセラー協会
	10:30~12:00 オープンスペースD	学生必見! 10年後の自分を創造してみよう! ～デジタル時代の人生設計～ STEM Leaders
	13:00~14:30 オープンスペースD	ゲノム医療ってなんだろう! 悲しむ人をつくらないために くらしとバイオプラザ21
	15:30~17:00 オープンスペースD	砂糖アメで陽炎(かげろう/シュリーレン現象)を見る身近な実験 夏目雄平

ブース

11.18⊕ ▶ 11.19⊖

● 11.18⊕ ▶ 11.19⊖ (2日間)

401	日本の歴史の節目で活躍してきた気になる昆虫「カイコ」の魅力	日本蚕糸学会
402	ボール紙と糸で浮き上がって見える高さを変えられるテンセグリティーを作ろう。	慶應技術士会
403	サイエンスアゴラから未来社会を創る旅へ	うたたね、JST-RISTEX
404	知りたい! 放射線のいろは ～サーベイメータで宝を探そう～	日本原子力研究開発機構
405	一家に1台「空飛ぶクルマ」?～みんなで語るつくる「空飛ぶクルマ」のある未来	科学技術のES/LSIへの包括的実践プログラム(PnCA)「空飛ぶクルマ」の社会実装において克服すべきES/LSIの総合的研究
406	ふれてみよう! 未知なる価値への冒険	メルカリ・東京大学の共同研究「価値交換工学」
407	プログラミングで水の流れを表現しよう	情報サービス産業協会 学校教育に関する活動コミュニティ
408	学生必見!社会課題を一緒に解決しよう! 主役は君だ!(ポスターセッション)	STEM Leaders
409	「つくる」から「気になる」を考える	うたたね
410	Futures Literacy2 ～大人が想像する未来のおてつだい～	日本総合研究所 未来デザインラボ
411	科学者、科学、未来をもっと身近にするflaskoワークショップ	科学者をもっと身近にするサイエンスメディアflasko
412	研究をもっとわかりやすく!みんなでつくる研究ポスター	高エネルギー加速器研究機構(KEK)
413	実社会課題に応えるサイエンスコミュニケーションの推進～学部生を対象にした同志社大学の実践講義～	同志社大学 サイエンスコミュニケーター養成講座
414	SkyBerryJAMで色々なプログラミングを楽しもう!	日鉄日立システムソリューションズ / 聖学院 中学高等学校

● 11.18⊕ (1日間)

415-1	Dr.ナダレンジャーの25mmの対流圏	Dr.ナダレンジャーの自然災害科学実験同好会
416-1	元素対戦～周期表を駆使して戦え～	熊本県立熊本北高等学校 自然科学部 化学分野
417-1	君の推しの分子は?～分子模型の課題をクリアして自分だけのお気に入り分子を手に入れよう～	北里大学一般教育部自然科学教育センター化学単位
418-1	積み木であかりのインсталレーション～童話を題材とした読書感想光～	泰然+ききみよ
419-1	Pepperと即興演劇～君は物語の結末を変えられるか～	理系の森ラジオ制作チーム
420-1	RobotATTA! (ロボットあった!) で世界中のロボットを見つけよう	インキュビオン

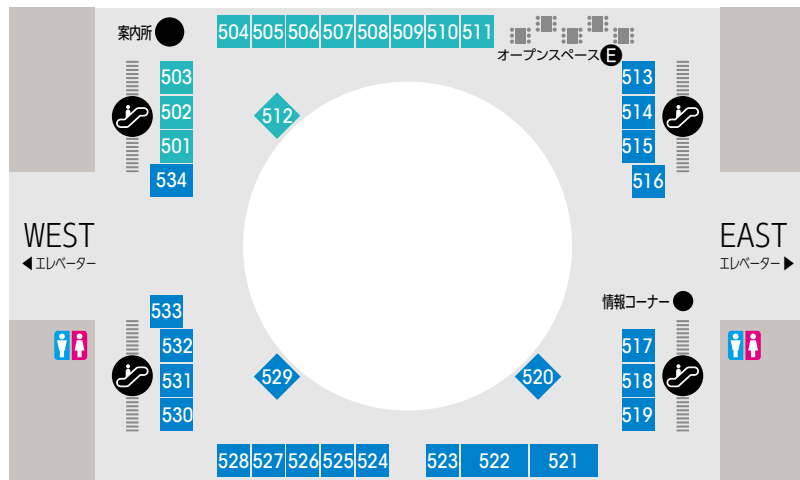
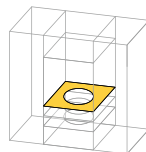
● 11.19⊖ (1日間)

415-2	教育メゲーム @ 大学生が制作した化学が学べるゲーム群	EGCs/大学生チーム
416-2	ダンシング神楽でハートブレイク	松江高専電気情報工学科
417-2	書き順を科学する～書き順には理由がある!?～	茨城大学 やないひろふみ
418-2	バーチャルに飛び込め! アバター技術が描く未来社会	科学技術系VTuber有志 VCoST
419-2	メカニカル・サファリ・アドベンチャー	聖学院高等学校&VIVIWARE
420-2	猫好き集まれ!猫と一緒に新しいコミュニケーションを探してみよう。	中橋侑里

5F

IVRC2023

社会課題が気になる



オープンスペースE (セッション・ワークショップ)

18	11:00-12:30	研究のグレーゾーンについて考えるカードゲーム「QRP GAME」を使った対話型ワークショップ 東京大学 ELSI Game Lab&藤本徹研究室 (Ludix Lab)	注目企画
	14:30-16:00	STI for SDGs～科学のチカラで未来をつくる!～ JST-RISTEX	
	16:00-17:00	未来社会を創るビジョナリーたちの集い JST-RISTEX	
19	11:00-12:30	デュアルユースと社会とわたし ReDURCプロジェクト	
	15:00-16:30	音を感じるってなんだろう? Antennaから始める共創デザインワークショップ 富士通×JST-RISTEX	

8F

ワークショップ

11.18(土) ▶ 11.19(日)

8F1	マードーミステリー風ゲーム「アルデバラン・ショック」	立教大学 理学部 SCOLA / JST
8F2	Minecraftで発想力を鍛えよう! 電気の未来をつくりだせ!	正頭英和・Minecraftカップ運営委員会・JST-RISTEX

ブース

11.18(土) ▶ 11.19(日)

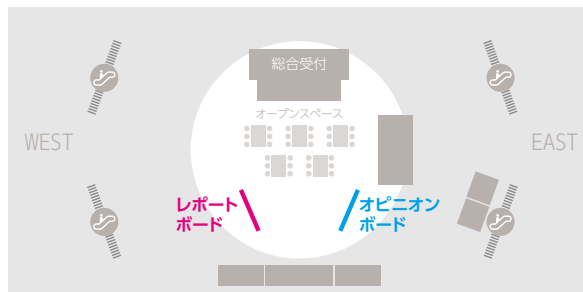
501	めい迷路ろ	名城大学理工学部情報工学科	IVRC2023
502	テレビの向こう側へ	大阪大学情報科学研究科情報システム工学専攻	IVRC2023
503	お前はこれから鶴だ～長良川鶴飼での鮎まるのみ体験～	岐阜大学工学部電気電子情報工学科	IVRC2023
504	RadiantVR: Immersive Heat Experience	九州大学芸術工学部芸術工学専攻	IVRC2023
505	VRボウリングローリング	大阪大学大学院情報科学研究科情報システム工学専攻	IVRC2023
506	Multithreader	東京工業大学大学院情報通信系	IVRC2023
507	聖剣を継ぐ者―集中の証明―	東京大学情報理工学系研究科システム情報学専攻	IVRC2023
508	滴Liquid	青山学院大学理工学部情報テクノロジー学科	IVRC2023
509	The Unclaimed Masterpiece	ARTS ET MÉTIERS INSTITUT DE LAVAL	IVRC2023
510	IVRC2023メタバース部門 LEAP STAGE作品展示①	IVRC2023メタバース部門 運営委員会	
511	IVRC2023メタバース部門 LEAP STAGE作品展示②	IVRC2023メタバース部門 運営委員会	
512	Megalo-me:音を聴くための巨大な生命体	慶應義塾大学環境情報学部環境情報学科	IVRC2023
513	ひみつの研究道具箱～最新技術でピンチを切り抜けろ!～	新渡戸文化中学校 実験教室ラボ・東京大学生産技術研究所 松山研究室	注目企画
514	NPOクラブの科学技術の識者が若い世代に「未来の生活」を物語る	経営支援NPOクラブ	
515	オープンイノベーションで創るWeb3の技術と事業	NEC	
516	日EU共同研究への旅	駐日欧州連合代表部	
517	SA × AI ギャーボンガで happy になろう	在日南アフリカ共和国大使館	
518	【体験型ゲーム】見つけよう!しあわせの街	あさがおプロジェクト	
519	大切な人の価値観、ゲームで楽しく理解しませんか!?	同志社大学 瓜生原葉子研究室	
520	“むし”から探る、人と動物と感染症のこと	国立感染症研究所	
521	ボードゲームで科学コミュニケーション!	実践女子大学 標準研究室	
522	地球温暖化の最前線、北極のリアルとは?	北極域研究加速プロジェクト (ArCS II)	
523	海藻が世界を救う!?～究極の資源循環システム開発への挑戦～	三重大学大学院生物資源学研究所	
524	今こそ考えよう!みんなで出来るSDGsアクション	日本技術士会 化学部会若手の会	
525	サイレント・コミュニケーション体験	東京工科大学メディア学部 吉岡研究室	
526	都市型DAC-UIシステム(人工光合成)の描く未来	NEDOムンショト型研究開発事業目標4「電気化学プロセスを主体とする革新的CO ₂ 大量資源化システムの開発」プロジェクト	
527	ゲノム編集×カードゲーム～対話で知る科学～	京都産業大学 生命文化学研究室	
528	ゲノム編集魚を味わおう!食の未来を考えよう!	家戸敬太郎(近畿大学)・リージョナルフィッシュ・JST-RISTEX	
529	気になる?! 木になる! ちょっと気になるまちを支える木のはなし	土木学会 木材工学委員会	
530	防災部と歩む地域の未来	荒川区立第三中学校	
531	カードで「まち」をシミュレーション! 良い「まち」ってどんな「まち」?	インフラメンテナンス国民会議 市民参画フォーラム	
532	「FUKUSHIMA」から始まっている日本のイノベーション	福島イノベーション・コースト構想推進機構	
533	フュージョンエネルギー、その実現に向けて!	量子科学技術研究開発機構 量子エネルギー部門	
534	地球温暖化を解決するための地球規模のエネルギー革命	普連士学園高等学校	

ご意見募集ボード

「レポートボード」と「オピニオンボード」

テレコムセンタービル

1F



サイエンスアゴラ2023では、科学技術に対する期待や課題について、多くの方の意見をうかがいたいと考えています。そのため、「レポートボード」と「オピニオンボード」の、2種類のボードを設置しました。

■ レポートボード

サイエンスアゴラには多くの企画があり、全てをまわるのは難しいかもしれません。時間の都合などで目当てのセッション（シンポジウムやワークショップなど）に参加できなくても、レポートボードを見れば、どんなことが話されていたのか分かります。セッションの時間割も分かるようになっていきますので、ぜひお立ち寄りください。

■ オピニオンボード

レポートボードの向かいには、オピニオンボードが設置されています。このボードには、サイエンスアゴラ2023での体験で感じたこと、考えたことなどを書き込みます。レポートボードに書かれた報告への感想も歓迎します。お帰りの前にはぜひ、カラフルな付せんにああなたの感想を書いて貼ってみてください。

あなたはどの企画に参加して、何を考えましたか。

今日サイエンスアゴラで未来社会に触れてみて感じたことを教えてください。

おもしろいな、たのしいなと思ったことは？

こわいなあ、いやだなあと思ったことは？

こうなつたらいいと思うことは？

information

《リニューアルオープン間近!》

サイエンスアゴラのアンケートに答えて、日本科学未来館のチケットをGETしよう!



【所在地】東京都江東区青海2-3-6 【開館時間】 10:00～17:00(入館券の購入および受付は16:30まで)／休館日※、年末年始(12/28～1/1)※祝日、春・夏・冬休み期間等は火曜日も開館する場合があります。 【入館料】 常設展入館料:大人630円 ◆アンケートご協力で無料チケットを進呈します。(6歳以下の未就学児無料) ※特別展等やドームシアターは別料金 【問い合わせ先】 ☎03-3570-9151 (受付時間:開館日の10:00～17:00)

《日本夜景遺産認定》テレコムセンター展望室

11/18④、19⑤に限り、この冊子(サイエンスアゴラ2023ガイドブック)をテレコムセンタービル展望室受付(20階)でご提示のお客様には特典がございます。

(イベント関係者の方も対象ですので受付でその旨お申し出ください。)

特典 内容

お客様(16歳未満)は無料
その他のお客様は入場料から100円引きとなります

【営業時間】 ③～⑤ 15:00～20:00 / ④⑥⑦ 11:00～20:00

※12/29～1/3、ビル休館日(2月第2日曜)を除く

【入館料】 11/18⑤、19⑤にこの冊子をご持参の場合、以下の特典があります。

★大人500円⇒400円(100円引)

★子供(16歳未満)300円⇒無料(6歳未満は無料)

【問い合わせ先】 ☎03-4405-2694



無料の双眼鏡で
お台場を一望!

レストランのご案内 ご休憩やお食事に、是非ご利用ください

2F 中華料理 唐苑



ランチは人気の四川麵他、中華定食や日替わり定食をとりそろえています。ディナーは本格中華料理、宴会コースもご用意。お客様中華セットが580円(税込)。

【フロア】 テレコムセンター西棟2F

【営業時間】 ③～⑤、⑧前日: ★11:00～15:00

★17:00～22:00 (L.O.料理21:30、ドリンク21:30) / ④⑥11:30～15:00

【問い合わせ先】 ☎03-5500-0505

2F 和食と日本酒 六右衛門



ランチタイムは肉、魚をメインとした定食の他、蕎麦やうどん、てんぷら、刺身なども。ディナータイムは日本酒、焼酎など豊富なメニューに酒の肴になる季節の料理をご用意。

【フロア】 テレコムセンター西棟2F

【営業時間】

③～⑤、⑧前日: ★11:30～14:30 ★17:00～22:00

【問い合わせ先】 ☎050-5262-7318

1F カフェ エスプレッソ・アメリカノ



バリスタが一杯ずつ注ぐ、本格的なコーヒーの味わいを楽しめる、シアトルスタイルのエスプレッソカフェ。解放的な空間で、気軽にこだわりのコーヒーをお楽しみいただけます。ランチメニューはドリンク付きで(690円(税込)～)をご用意しております。

【フロア】 テレコムセンター1Fアトリウム

【営業時間】 ③～⑤8:00～19:00(L.O.18:30)

【問い合わせ先】 ☎03-5500-2330



What is Science Agora?

サイエンスアゴラは、科学と社会をつなぐ日本最大級のオープンフォーラムです。

あらゆる人々が対話・協働し、それを政策形成や知識創造へ結びつける共創のプラットフォーム構築を推進しています。

Vision

サイエンスアゴラ ビジョン

科学とくらし ともに語り 紡ぐ未来

20世紀の科学技術は富や力の追求と並行して発展してきました。しかし限りある地球資源と世界のひずみを前に、今日の科学技術には限界も見え始めています。とくに成長社会から成熟社会へと移行し、多くの問題を抱え先行きの見えにくい今の日本では、関係者が集う場をつくり、科学と社会のこれからとともに考え、互いの考えを尊重して未来を創っていくことが必要であり、その文化を育てていきたいと考えています。また、ともに考え、行動するあり方は、国・地域や文化によって多様であり、日本ならではの方法を模索したいと考えています。

- ①「場をつくる」だけではなく、皆が共に考え、未来社会を創り出すという考え方を強調しました。
- ②「くらし」に込めた考え:一人一人のくらし・生き方に着目することが、ひいては社会全体を考えることになると考えています。
- ③「紡ぐ」に込めた考え:未来社会の創造に向けた日本ならではの方法を模索する重要性を込めました。糸紡ぎを想起し、細くバラバラな短い繊維をより合わせて意味のある形に調和させ、一足飛びではなく徐々に創り込んでいく過程だと考えています。



発見やひらめきを感じた瞬間、人は大きな喜びを感じます。その気持ちが跳ね上がる瞬間を捉え、ロゴにしました。一つの要素が重なり、紡がれていく様子を表しており、多数の要素が集まることで大きく広がりを見せる場を象徴します。未来へとさらに発展していく様子を未完成な形で表し、人の対話とひらめきが重なり、未来を創る大きな力を表現します。

【主催】 科学技術振興機構 (JST)

【協賛】 日本電信電話

【協力】 東京臨海副都心まちづくり協議会 / フジテレビジョン / 東京レポートセンター / ゆりかもめ / 京都工芸繊維大学 KYOTO Design Lab / A-Co-Labo / DRONE STAR Powered by ORSO / Gakken / ダイモン / 富士通 / Minecraftカップ運営委員会 / リーショナルフィッシュ

【後援】 内閣府 / 外務省 / 文部科学省 / 経済産業省 / 日本学術会議 / 日本経済団体連合会 / 国立大学協会 / 日本私立大学団体連合会 / 理化学研究所 / 産業技術総合研究所 / 2025年日本国際博覧会協会

【グローバルパートナー】

アメリカ科学振興協会 (AAAS) / 南アフリカ共和国科学・イノベーション省 (DSI) / ユーロサイエンス / 韓国科学創意財団 (KOFAC)

サイエンスアゴラ2023での体験や感想をお聞かせください! #サイエンスアゴラ2023



<https://www.facebook.com/scienceagora>



<https://twitter.com/scienceagora>



<https://www.instagram.com/scienceagora/>

世界が広がる学問図鑑:「気になる」は君の個性だ!

【監修】 宮野公樹 (京都大学准教授)

【書籍アートディレクション】 北田進吾

【書籍デザイン】 畠中脩大 (キタダデザイン)

【イラスト】 Alessandro Bioletti

【発行所】 株式会社Gakken