サイエンスカフェ -アニメ×人工知能 -

2018.10.19(Fri)

19:00-20:30(18:30- 開場)

参加費無料 定員 30 名 事前申込制

@ 文部科学省情報ひろばラウシジ

銀座線「虎」門駅」11番出口直結

千代田線『霞ケ関駅』A13 番出口 徒歩 5 分

第4回情報ひるば サイエンスカフェ

主催 文部科学省

共催 国立研究開発法人科学技術振興機構

©Miki Ueno

### サイエンスカフェ

サイエンスカフェとは、

科学者などの専門家と一般の方々が 飲み物を片手にカフェでお話しするように

科学にまつわる話題について語り会う

コミュニケーションの場です。

「難しそう?緊張する...」と思っても大丈夫。

二人が皆さんをガイドします!

最先端の世界に気軽に触れて、

興味を持ったことを一緒に考えてみませんか。

#### ・ナビゲータ

講師 豊橋技術科学大学 情報メディア基盤センター 助教 上野 未貴



人がストーリーをつくる過程にある情緒や表現 に対したいり、このではは理解できるという。 に近なという相反する思いをもったい、という相反する思いをを抱え、 情報技術に魅了されて研究をつづけています! アニメ・漫画・小説を、みる、よむ、かくこと、 ない、 珈琲、 お酒、 ガジェットが好きです。

<u>ファシリテーター</u> 株式会社クリエイターズインパック アニメーションプロデューサー はたなかたいち



「お酒は夫婦になってから」
「BanG Dream! ガルパ☆ピコ 」などのアニメで、プロデュースや制作のお手伝いをしております。その他に YouTuber もはじめました。
(はたなかたいちのどすこいチャンネル
https://www.youtube.com/c/hatanakadosukoi)
上野先生の後輩です。宜しくお願い致します!

# 「アニメ×人工知能」

人工知能の分野で、コンピュータが創作物を理解したり、

人と共に創作物をつくるための研究が進んでいます。

私たちが気軽に楽しんでいる魅力的な創作物であるアニメの中には、

キャラクタの表情や台詞をはじめとして、実は複雑な多くの情報が含まれています。

時に漫画や小説を原作として、表現や演出を検討しなおすものもあります。

例えば、ストーリー中の感情や順序を私たちはどうやって理解しているのでしょうか。

そして、現場ではどう考えてつくられているのでしょうか。

人がアニメで表現しようとする方法や、コンピュータがアニメを理解できたら、

どんな未来があるか考えてみませんか。

# 申込方法

右記のフォーマットで、

事前にメールでお申し込みください。

皆様の参加をお待ちしております。

#### E-mail

[宛先] sciencecafe@ifys.jp

[件名] 10/19 サイエンスカフェ申し込み

名前:

所属:

上野先生に聞きたいこと:

(ありましたらお書きください)