目標3 2050年までに、AIとロボットの共進化により、自ら学習・行動し人と共生するロボットを実現



研究開発項目

Awareness AI の応用

1. プログラムにおける位置づけ

「Awareness AIの開発」の説明で、私たちはほか の人の動きを見て、情動や痛みなどが判断できると いう話をしましたが、この能力を極めたのが、医師な のです。整形外科医に言わせれば、診察室に入って自 分の前の椅子に座るまでが、正確な診察の勝負だ、よ くおっしゃられます。それは、患者が自然に歩いてい る様子を観察して、その人の疾患が何なのかを直観 的に感じることが何よりも大切であり、その感覚を 基に問診や検査を進めなければ、正しい診察はでき ないそうです。そして、Awareness AIの開発で作ら れた AI は、この感覚に極めて違いものが出力される ようになりました。

本項目は、そのような AI をどのように患者の治療 や健康維持といった具体的な応用に生かすのかを議 論していきます。2022年は、脳・神経科学の議論を 徹底的に進め、このような AI を活かし、利用するに はどういった情報を計測・抽出し、どういった入力を ヒトに与えれば、これまで治療が難しかった疾患の 治療の可能性があるのか、フレイルのような知らず 知らずに進行する衰えを防ぐ事が出来るのかを検討 してきました。さらには、ヒトとロボットが共進化す るとはどのように定義できるのか、を生物の進化の 特徴を踏まえたうえで、深めていきました。

その上で、それを実現できるための計測施設の設置や、 一般の方とその有用性を議論する場の提供などを進めまし た。

- 2.研究開発の概要及び挑戦的な課題

私たちは、自分には意識があると感じていますし、自分 のこと・周りのことをきちんと理解していると感じていま す。しかし、私たちの意識に上ることは、全体の 10%もな く、ほとんどを無意識の中で処理していることが分かって

きました。そして私たちの無意識は次の3つが大きな役割 であると考えることができます。

- 1. 周囲の環境や状態への適応
- 2. 環境情報の意味づけ
- 3. 意識的に処理する事象の決定

さらに、このような無意識の処理は、脳深部のネットワ ークコミュニケーションにより実現されていることも明ら かになりつつあります。

さらに、その脳深部への Direct path を持つ神経系は、 意識には直接上りにくい、弱く優しい入力。すなわち閾値 の低い感覚神経細胞を刺激することであることが分かって きました。

それに加え、Unmet Medical Needsと呼ばれる現代の医 療技術では根本的な治療を施すことが難しい疾患のいくつ かが、無意識を司る脳深部ネットワークの問題により起き ている、言い方を変えるならば、私たちの無意識が作り出 している問題であると言えることが分かってきました。

そこで Awareness AI を利用し、かつ平田 PJ で開発され ている「優しいロボット群(Robotic Nimbus)」を用いるこ とで、慢性的な腰痛を緩和するシステムと、「失行」と呼ば れる本来は動かせる能力があるにもかかわらず、うまく運 動を生成できない運動麻痺患者に適応し、その効果を実証 した。

また、健常者のフレイル対策のため自然な動きの中から 問題点を見出す計測スペースである Awareness AI Lab を イオンモール Nagova Noritake Garden に設置するととも に、月一度の市民公開講座を実施し、気づきの重要性の講 演会を様々な角度から実施しました。

|3. 今後の展開

今後は、Robotic Nimbus を利用した Unmet Medical Needs の実証を本格化させるとともに、イオンモールと協力しな がらショッピングモールでの自然な動きを取得しながらそ の問題点を見つけるシステムの構築を実施していきます。







図1:福田PDの腰痛緩和ロボットシステム 筋活動や骨格の動き を可視化しながら、優しい入力を加えることで、慢性腰痛の改善 を試みました。







図 2: イオンモールに設置した Awareness AI Lab



図3:イオンモールでの市民公開講座の様子

