「ゲームチェンジングテクノロジー」による低炭素社会の実現

研究開発課題名 電気自動車への走行中直接給電が拓く未来社会

研究開発代表者: 藤本 博志 東京大学 大学院新領域創成科学研究科 教授

共同研究機関: 東洋電機製造,日本精工,ブリヂストン

ローム, DENSO, 小野測器, 三井不動産



目的:

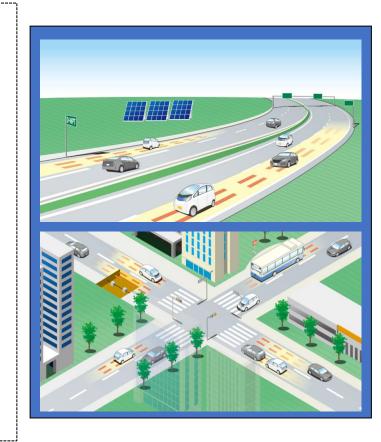
道路から走行中直接ワイヤレス給電によりEVの航続距離を無限大に! 走行中にCO₂を排出しないEVの普及に貢献

研究概要:

- ・現在のEVの課題は一充電走行距離が短く,充電に長時間が必要。
- ・高速道路の一部に敷設した路面コイルから走行中無線給電を行い 航続距離を無限に。街中に敷設し充電作業不要のスマートEVシティに。
- ・走行中給電EVによるカーボンニュートラル社会の早期実現。

走行中給電の普及に向けたスマート EVの実証試験

http://hflab.k.u-tokyo.ac.jp/



Realization of a low carbon society through game changing technologies

R&D Project Title Future society opened by direct dynamic wireless power transfer to EV

Project Leader: Hiroshi Fujimoto

Professor, Graduate School of Frontier Sciences,

The University of Tokyo

R&D Team: Toyo Denki Seizo K.K., NSK Ltd., Bridgestone Corporation, ROHM Co., Ltd.,

DENSO CORPORATION, Ono Sokki Co., Ltd., Mitsui Fudosan Co., Ltd.



Purpose:

Infinite cruse-range EVs by Dynamic WPT from road coils. Contribute to spread of EVs that emit no CO2 during driving.

Summary:

- Problems of existing EVs are shorter cruse-range and longer charging time.
- Solved by DWPT from road coils in part of highways. Realize smart EV community without plug-in charging.
- Early realization of a carbon-neutral society by DWPT EV

Demonstration test of smart EVs for the widespread of Dynamic Wireless Power Transfer.

http://hflab.k.u-tokyo.ac.jp/

