# ヒューメインなサービスインダストリーの創出

## 情報活用による高齢者シェアダイニングの構築

研究開発代表者: 日下 菜穂子 同志社女子大学 現代社会学部 教授

共同研究機関: 京都府立医科大学 大学院医学研究科

株式会社ベネッセスタイルケア ベネッセ シニア・介護研究所



**目的:** 心理学の手法を用いて、高齢者や認知症の人が、食材や自分の食行動に関する情報を活用しながら調理し食べ、情報発信を通じて人とつながり、健康や生活の質を向上させる新しい食空間(シェアダイニング)を創出する。

### 研究概要:

食をめぐる行動は、人の根源的なニーズを追求する協働的な活動であり、世代を超えて 伝えられてきた行為である。現在では高齢者の孤立と世代間の分断によりその特徴が 失われつつある。このような状況を改善するためには、食にまつわる価値や経験を共有する ことができる以下の研究をふまえた場を提供する必要がある。

- 1) 購入した食材を販売店内で調理して食べるスペースと、自身の購買履歴や食事内容をフィードバックする情報活用システムを用意する。
- 2) そのスペースにおける高齢者の食への意欲、他者交流が促される条件、要素技術を明らかにする。
- 3) ICTリテラシーの低い高齢者への情報提供の方法や、セルフセンシングによる情報発信 および共有のシステムを形成する。
- 4) シェアダイニングが食行動に関するリビングラボとして機能し、様々な技術や知見を持った 事業者や研究者がアイデアを持ち込んで検証することができるようにする。

http://dwc-gensha.jp/HP\_kusaka/wonderfulcollege/

### 場の設定

食の共創で高齢者の可能性を最大限に発揮

行動の記録

情報技術を主体的に活用・自らデータ登録

個人特性の理解

精神医学・心理学の アセスメント

行動の意味づけ

エスノメソドロジー 応用行動分析による解析

価値ある情報の共有 ベネフィットの還元

#### シェアダイニング ■購入した食材を 店内で調理して食 べるスペース

■登録した自身の 購買履歴や食事内 容をフィードバッ ク、自ら提供した データで利益が還 元されるシステム





# Creation of "humane service" industries

## **Development of SHARE DINING using information technology**

Project Leader: Nahoko KUSAKA Professor, Department of Contemporary Studies,

Doshisha Women's College of Liberal Arts

**R&D Team:** Kyoto Prefectural University of Medicine

Senior research scientist, Benesse Institute for Research on KAIGO



### **Summary:**

The aim of this research is to build a new community of eating experiences named SHARE DINING using psychological techniques. Senior citizens and other adults with dementia can cook, eat and connect with each other and improve their quality of life using ICT.

### **Outline of the Project:**

To solve the problem of isolation in older people, this project will be conducted using the following criteria:

- 1. Developing the place and ICT system
- 2. Exploring the component technology which makes older people's motivation to food and communication improve.
- 3. Developing a sharing system to provide information for older people with low ICT literacy.
- 4. SHARE DINING functions as a living lab for eating design where various people and specialists can bring their ideas and explore them.

http://dwc-gensha.jp/HP kusaka/wonderfulcollege/



#### **SHERE DINING**

The space where the people can cook and eat using the grocery which they bought. The system in which registered purchase history and meal contents are fed back, and profits are returned using the data provided by themselves.