

# ヒューメインなサービスインダストリーの創出

**研究開発課題名：健康モデル化によるスマートインタラクティブサービス**

**研究開発代表者：**貝原 俊也 神戸大学 大学院システム情報学研究科 教授

**共同研究機関：**神戸大学大学院経営学研究科、産業技術総合研究所、兵庫県立工業技術センター、アシックス

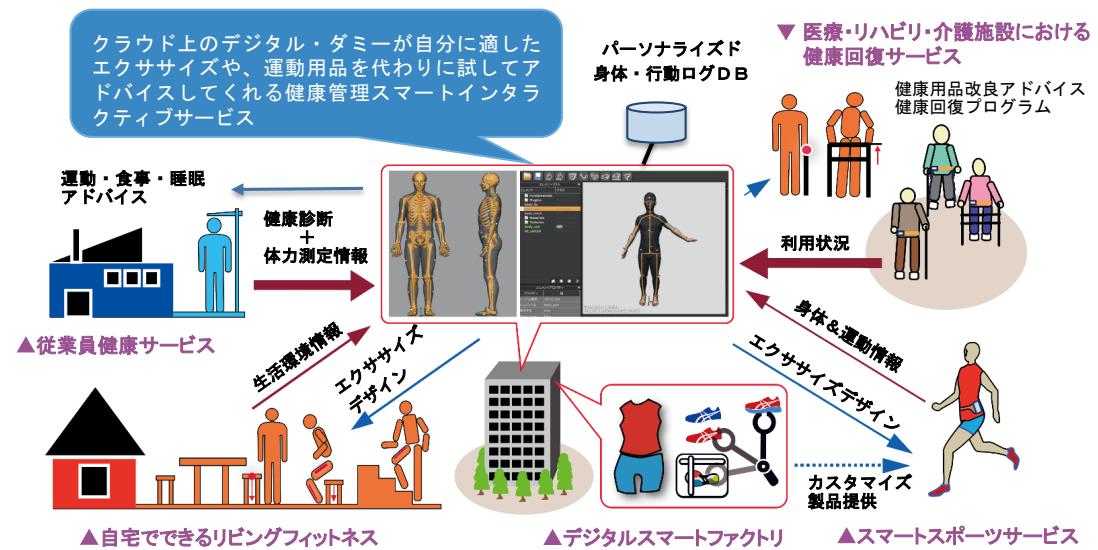


## 目的：

サイバー空間上に自身のデジタル・ダミーを作成し、このダミーがエクササイズや介護・運動用品を先に代理で試すことにより、自身に適した行動・運動情報を提示してくれる新しい健康管理スマートインタラクティブサービスを創出！

## 研究概要：

超高齢社会においては、医療費や介護費の削減のため、個人ごとに健康や運動管理を行うためのサービス提供が必要である。そこで本研究では、身長や体重などの情報や生活運動から、クラウド上に生活者の分身であるデジタル身体モデルと生活履歴データベースを構築し、生活の中で自然に計測された運動情報を用いた生活運動シミュレーションやデータ解析を行うことで、個人にとって最適な運動・生活処方の提供を行う新たなサービスの創出を行う。



# Creation of "humane service" industries

R&D Project Title : Smart Interactive Service with Digital Health Modeling

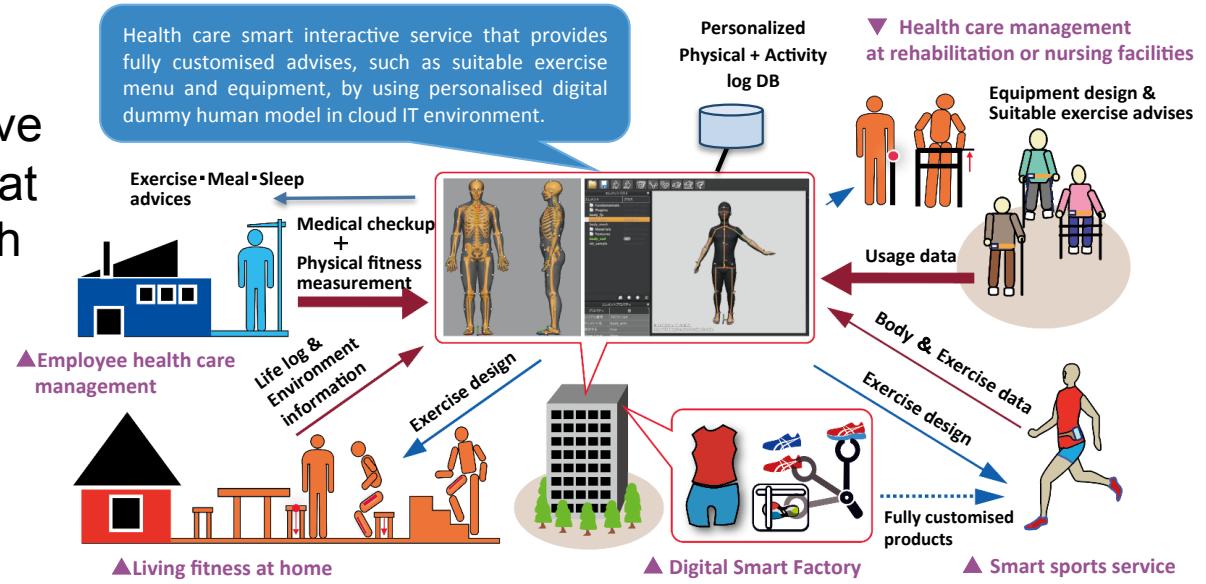
Project Leader : Toshiya Kaihara Kobe University · Professor

R&D Team : Kobe University, National Institute of Advanced Industrial Science and Technology, Hyogo Prefectural Institute of Technology, ASICS Corporation



## Summary :

It is crucial to provide personalized health and exercise management services so as to reduce national health care costs in upcoming super-aging society. In this project we create an innovative smart interactive humane service that provides personalized rational health and exercise instruction, which are calculated by daily life movement simulation and data analysis with developing personalized digital human model and life log database.



<https://sakamoto21.wixsite.com/mysitehumane> (in Japanese)