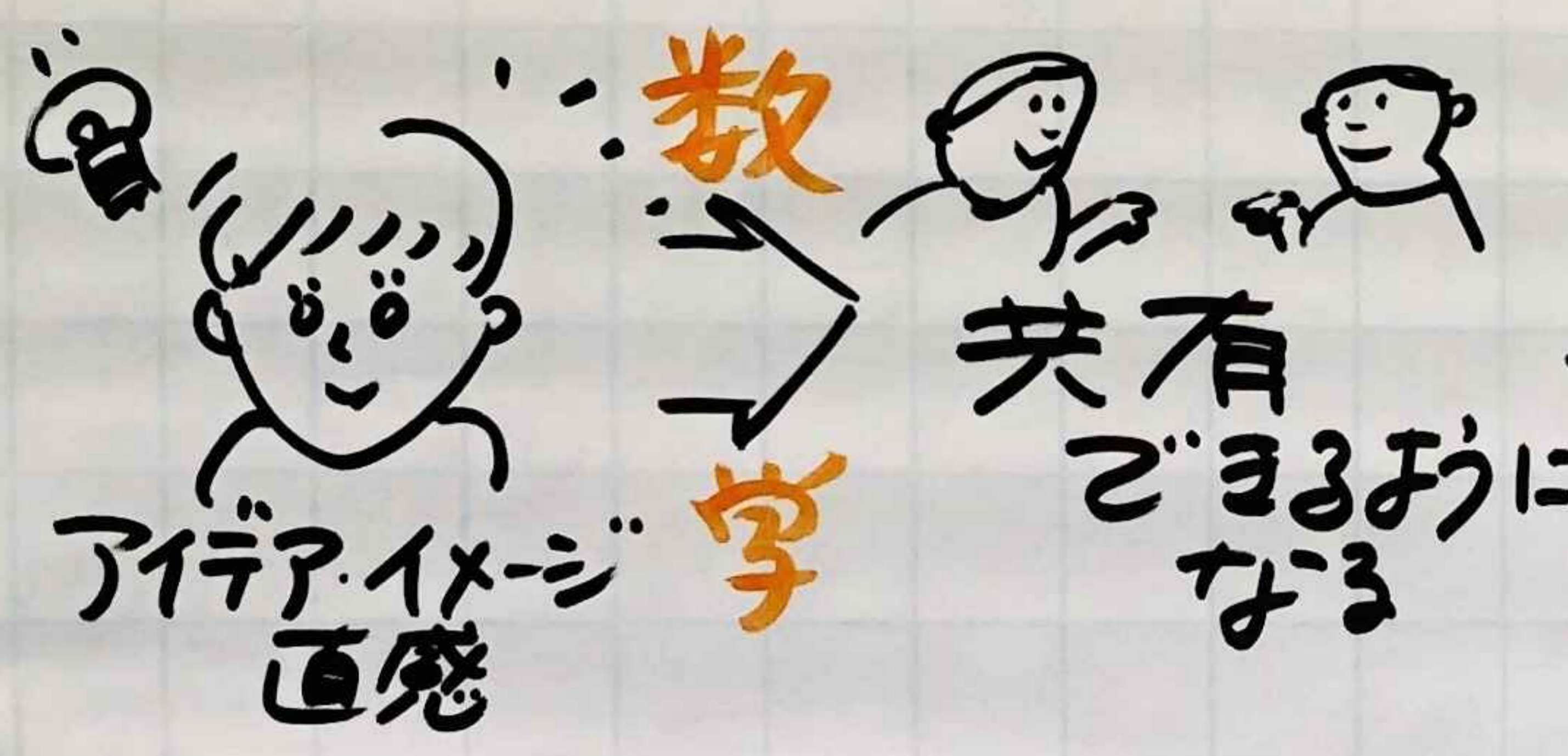


鍛治 静雄

九州大学 マス・フォー・インタラクティブ研究所 准教授

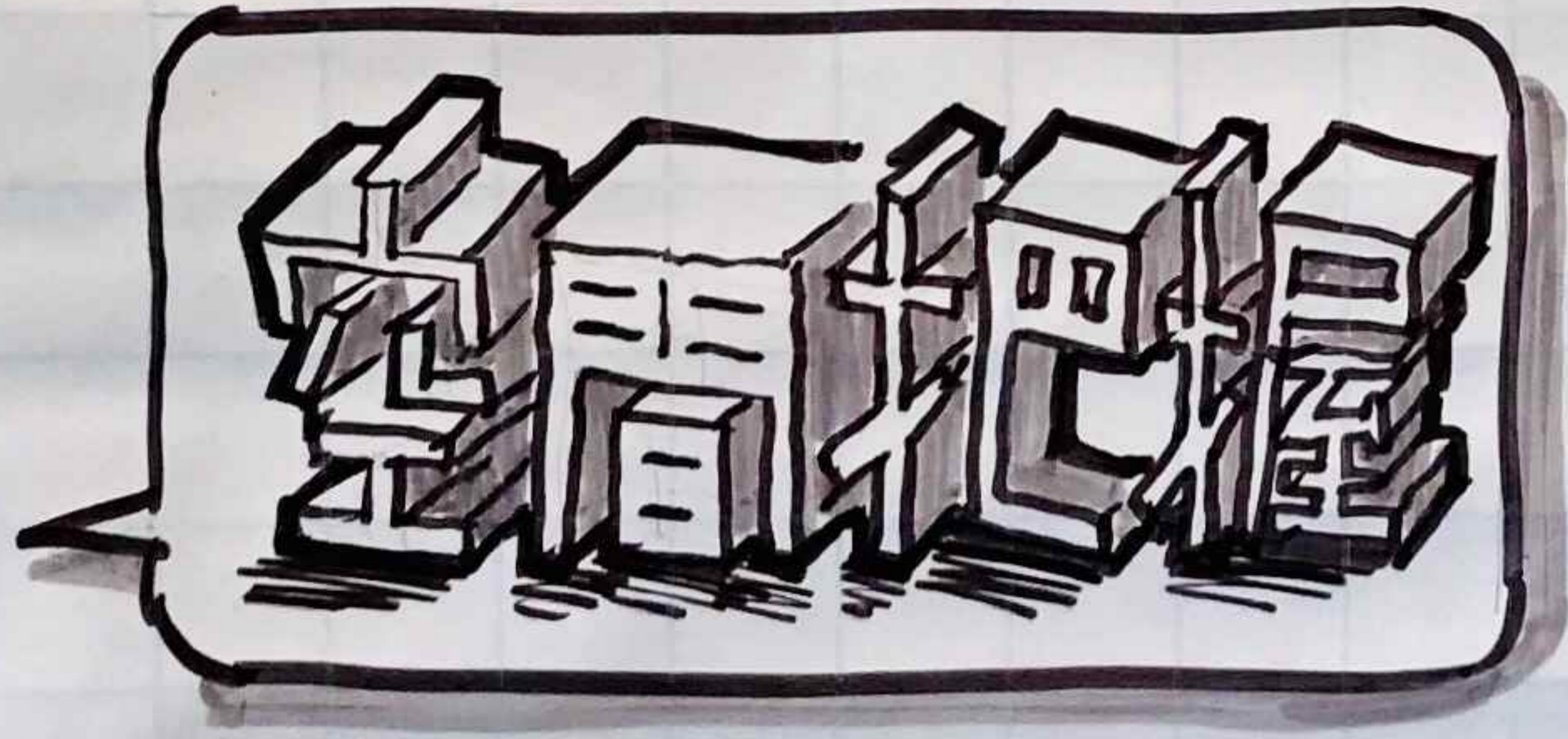
『かたちと動きの数理基盤』



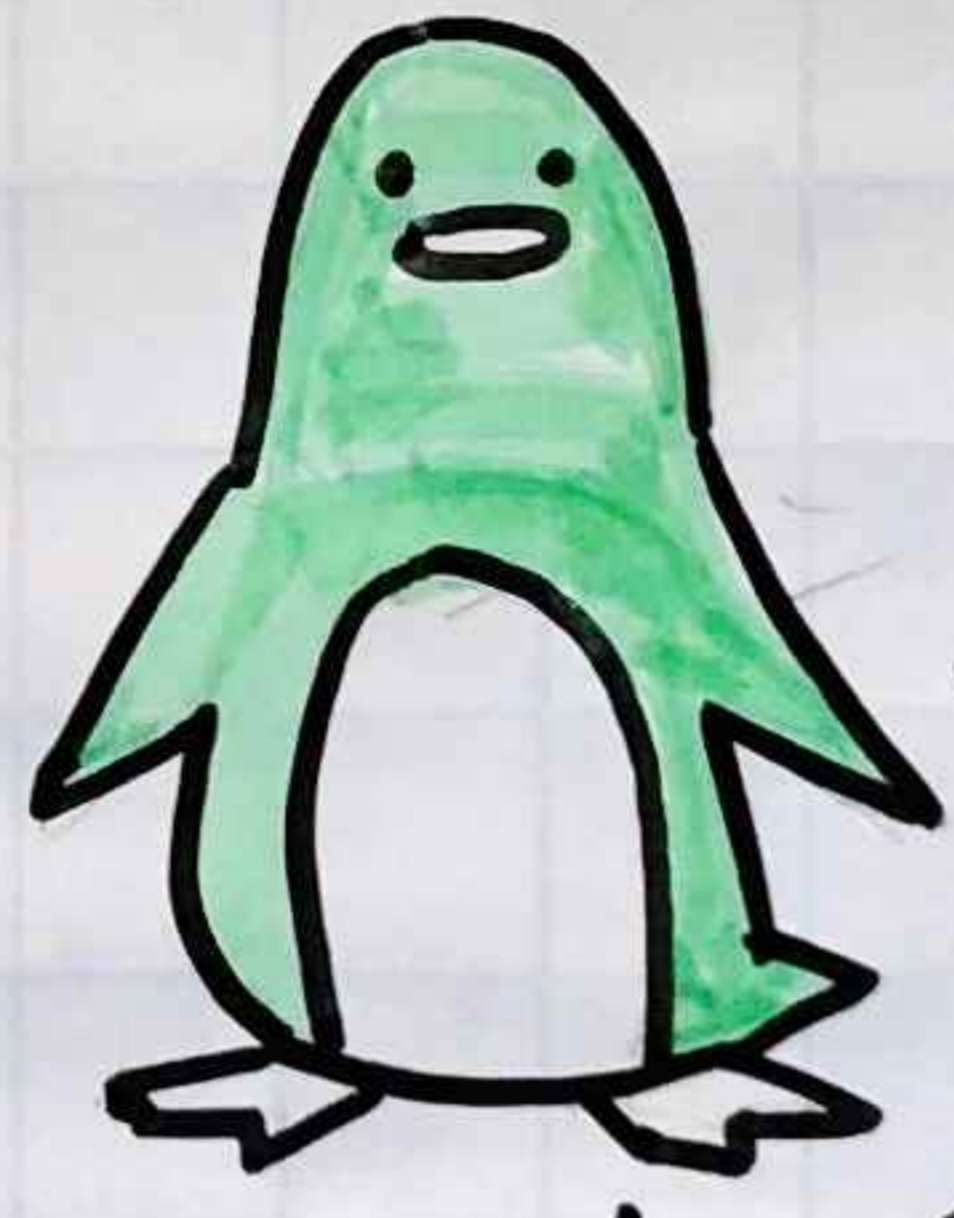
構造

実用

定量化の難しいデータ



かたち

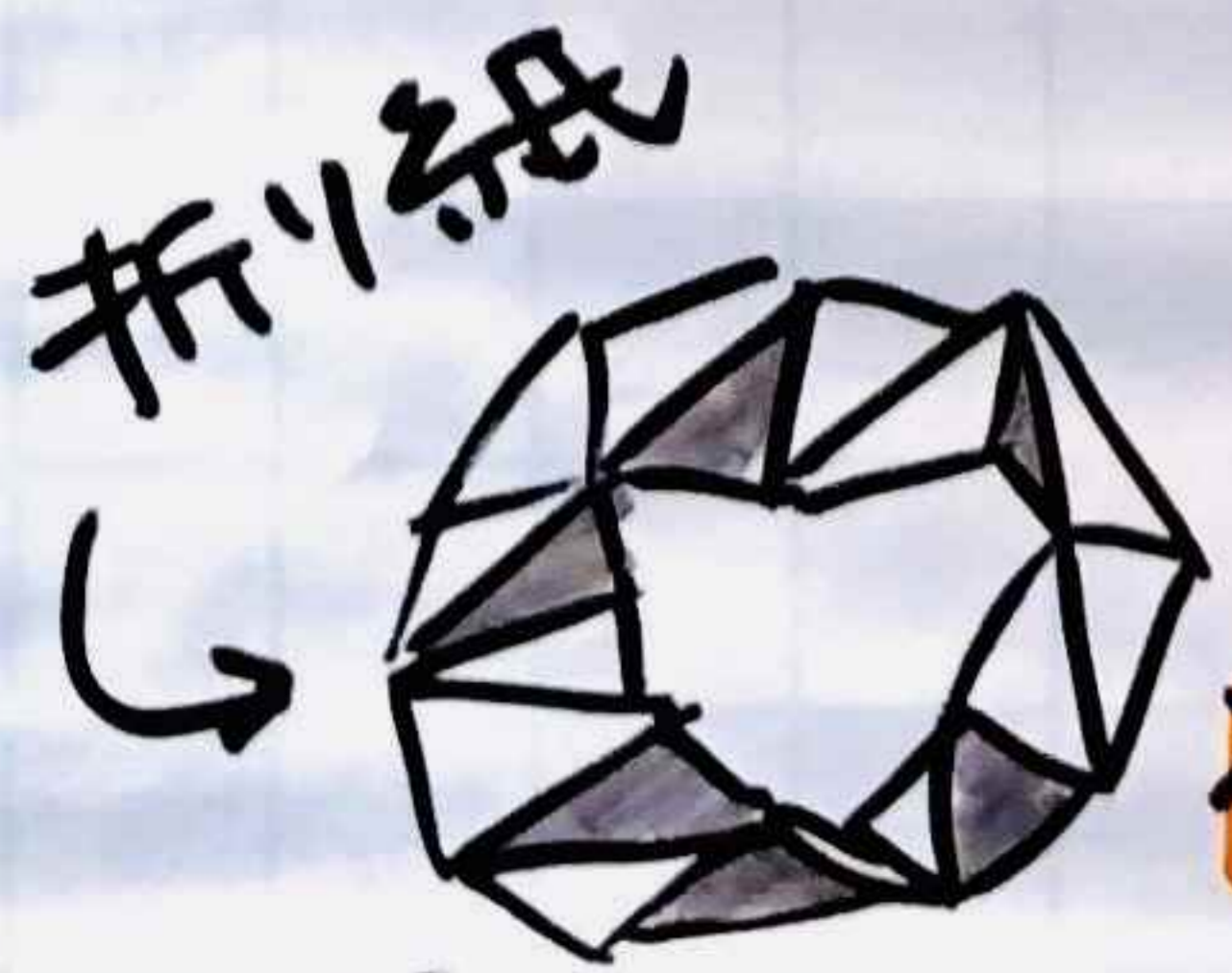


デザインバリエーションを可能に!

3次元形状に代数計算を可能に

深層+トポロジー
陥没の穴を
事前に検知

*BIG DATAがなにも可能!



リンク機構

カイドサイクル



工業意匠

1次元の自由をもつ

CI画像の画質改善

純粋vs応用
ではなく
純粋 + 応用へ

