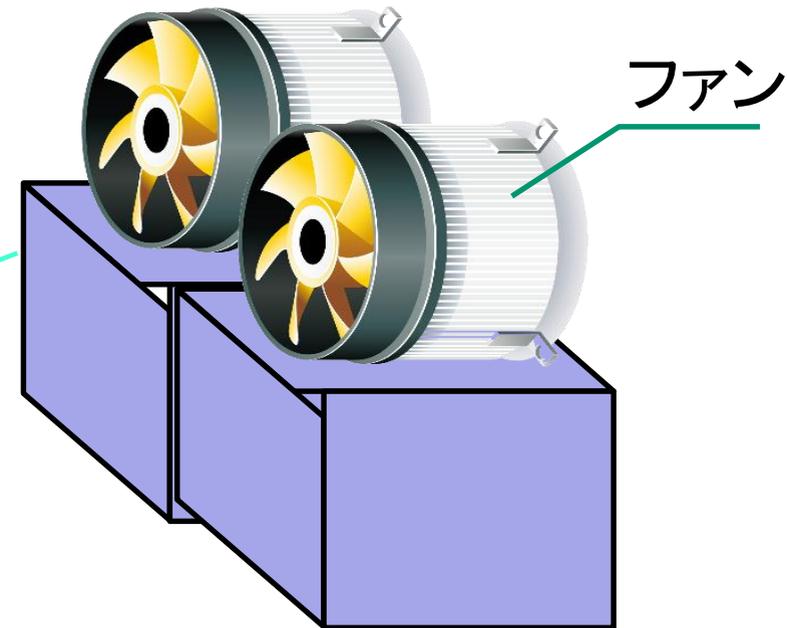


飛行方法の知見獲得のための流れの可視化



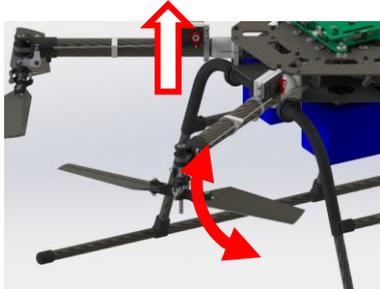
ファンによる
人工的な風環境



ImPACT 2号機

提案(ピッチ制御)

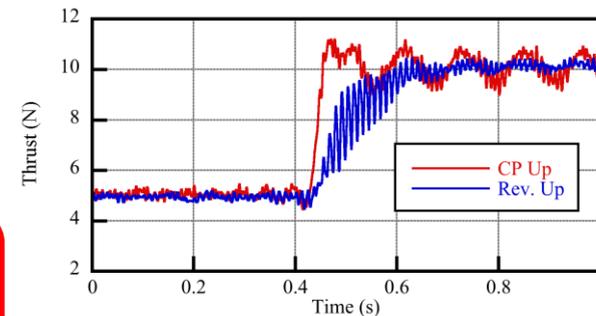
素早い
推力変化



ブレードのピッチ角を
サーボモータで変化
小さな慣性の制御

従来(回転数制御)

プロペラ回転数を
モータドライバで変化
大きな慣性の制御



推力変化の比較
ピッチ変化vs回転数変化