

2010年度 安生チーム出版物

1. 安生健一, 「1枚の画像がもたらす多様な映像世界」, 数学セミナー 連載“続・CGにつながる数学”第1回 2010年10月号 通巻589号 pp.80-85
2. 安生健一, 「人間らしい動きを作る」, 数学セミナー 連載“続・CGにつながる数学”第2回 2010年11月号 通巻590号 pp.78-83
3. 安生健一, 「CGで群れを表す」, 数学セミナー 連載“続・CGにつながる数学”第3回 2010年12月号 通巻591号 pp.86-91
4. 安生健一, 「CGで自然物形状を表す」, 数学セミナー 連載“続・CGにつながる数学”第4回 2011年1月号 通巻592号 pp.74-79
5. 安生健一, 「CGで頭髪を表す」, 数学セミナー 連載“続・CGにつながる数学”第5回 2011年2月号 通巻593号 pp.68-75
6. 安生健一, 「レンダリング方程式」, 数学セミナー 連載“続・CGにつながる数学”第6回 2011年3月号 通巻594号 pp.81-87