

年月日

21
05
14
ページ21
NO.

科学技術の潮流

JST研究開発戦略センター

⑨

社会のさまざまな様相をひとつのビッグデータ（大量データ）となる研究内容だが、シミュレーションを分析

て科学会と名称を変更して発展を続けている。現在の計算社会科学は、社会現象の分析が主にどのような影響を及ぼすかをシミュレーションで見る。シミュレーション結果を詳細に

想社会を活用できれば、社会に適用する上、例えばインフラの導入・変更や制度の新設・変更などが、社会にどのような影響を及ぼすかをシミュレーションで見る。一方、情報科学は、民衆などさまざまな業者などさまざまなステークホルダー間の議論を、仮想社会を活用するための仮説としての社会モデルを利用することで、シミュレーション結果を確認する。そのために

高速化技術や、現実の社会を作っていくのく、どのようなデータをもとにした仮説としての社会モデルを利用して、どのようなシミュレーション結果との過程を透明化するデータ同化のような技術の開発が必要だ。

仮想社会活用

社会の動きとシミュレーション結果を一致させ、というステークホルダー、パラメータ、モ

ルダーハンマーが検証できるようにすることがとても大切だ。

議論活性化

社会の設計には住

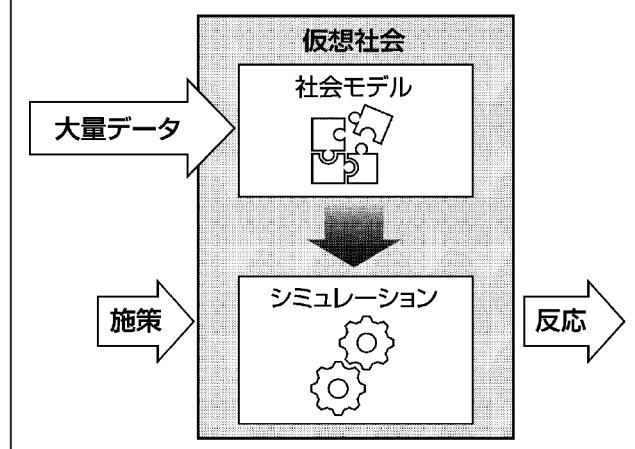
むことができる。技術開発だけではなく、あくまで可能性でしかないことを前提に、ステークホルダーが議論を重ねて現実の施策を決定していくしかなければならない。

計算社会科学で議論深化



科学技術振興機構（JST）研究開発戦略センター フェロー／ユニットリーダー（システム・情報科学技術ユニット）
東京大学大学院情報工学専攻修士課程修了。富士通研究所にてロボットの研究・開発に従事後、スマートコンピューター「京」の開発や研究所技術事業化のためのマーケティングを担当。18年から現職。

計算社会科学を活用した社会分析



ホルダーが議論を重ねて現実の施策を決定していくしかなければならない。ステークホルダーの議論を活性化するという意味でも、ソサエティー5・0の実現に向けて、シミュレーションをはじめとする計算社会科学への期待は大きい。

(金曜日に掲載)

本では2016年に経済学、社会学、情報学といった分野の研究者が集まって計算社会科学研究会を発足させ、21年3月には計算社会