

2013.1.5
数学キャラバン
「拡がりゆく数学」in 福島

リズムとパターンの数理

千葉大学大学院理学研究科・JSTさきがけ

北畑 裕之

e-mail: kitahata@physics.s.chiba-u.ac.jp

お茶の水女子大学理学部・JSTさきがけ

郡 宏

自然界のリズム・パターン



熱帯魚



花



雲



砂丘



岩石の断面

" 鴨川等間隔の法則 "



京都の鴨川

時間変化するパターン

ホタルの発光に見られる波



生態系での個体数のリズム



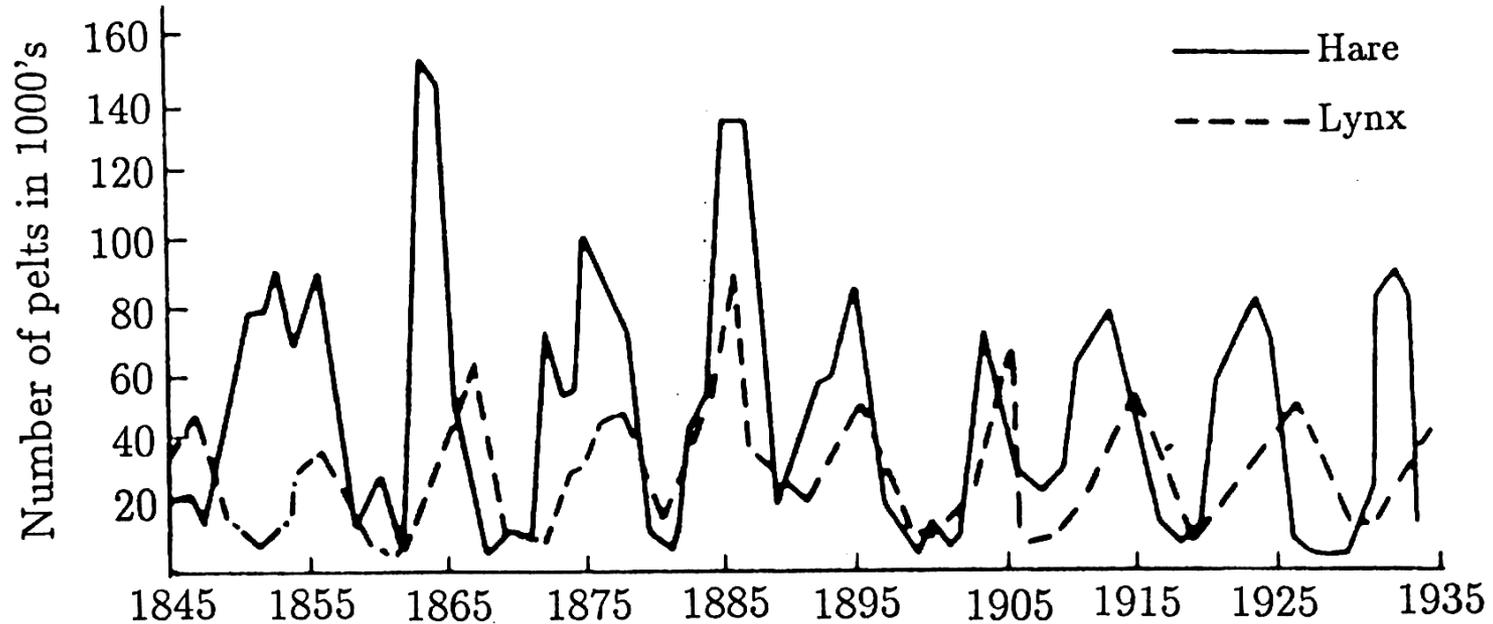
野うさぎ

Wikipediaより



やまねこ

Wikipediaより



数列を使って・・・

ある時間毎の生き物の数: a_n

(1月毎のネズミの数など)

1月でネズミの数が2倍になるとすると・・・

1月目2匹だった : $a_1 = 2$

2月目は4匹 : $a_2 = 2 \times a_1 = 2 \times 2 = 4$

3月目は8匹 : $a_3 = 2 \times a_2 = 2 \times 4 = 8$

4月目は16匹 : $a_4 = 2 \times a_3 = 2 \times 8 = 16$

n 月目は?



<http://dpuji.blog31.fc2.com/blog-entry-136.html>

$$\begin{aligned} \text{1月目は2匹だった} & : a_1 = 2 \\ \text{2月目は4匹} & : a_2 = 2 \times a_1 = 2 \times 2 = 4 \\ \text{3月目は8匹} & : a_3 = 2 \times a_2 = 2 \times 4 = 8 \\ \text{4月目は16匹} & : a_4 = 2 \times a_3 = 2 \times 8 = 16 \end{aligned}$$

$$a_{n+1} = 2 a_n$$

このネズミの増え方は

$$a_1 = 2$$

$$a_{n+1} = 2 a_n \quad \text{ただし、} n \text{ は自然数}$$

という式で書ける。このような式のことを**漸化式**(ぜんかしき)という。(1月後のネズミの数が現在のネズミの数で決まる)

仮定1:

生き物は自分自身の数に比例して増える

$$a_{n+1} = k a_n$$

(さきほどは、 $k = 2$ の場合)

$$a_1 = 2$$

$$a_2 = 2 \times 2 (= 4)$$

$$a_3 = 2 \times a_2 = 2 \times 2 \times 2 = 2^2 \times 2 (= 8)$$

$$a_4 = 2 \times a_3 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 2^3 \times 2 (= 16)$$

$$a_5 = 2 \times a_4 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 2^4 \times 2 (= 32)$$

$$a_6 = 2 \times a_5 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 2^5 \times 2 (= 64)$$

$$a_n = 2^{n-1} a_1 \quad (\text{等比数列})$$

$$a_{n+1} = k a_n$$

$$a_1 = 2$$

$$a_2 = 2 \times 2 (= 4)$$

$$a_3 = 2 \times a_2 = 2 \times 2 \times 2 = 2^2 \times 2 (= 8)$$

$$a_4 = 2 \times a_3 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 2^3 \times 2 (= 16)$$

$$a_5 = 2 \times a_4 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 2^4 \times 2 (= 32)$$

$$a_6 = 2 \times a_5 = 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 2^5 \times 2 (= 64)$$

$$a_2 = k \times a_1$$

$$a_3 = k \times a_2 = k \times k \times a_1 = k^2 \times a_1$$

$$a_4 = k \times a_3 = k \times k \times k \times a_1 = k^3 \times a_1$$

$$a_5 = k \times a_4 = k \times k \times k \times k \times a_1 = k^4 \times a_1$$

$$a_6 = k \times a_5 = k \times k \times k \times k \times k \times a_1 = k^5 \times a_1$$

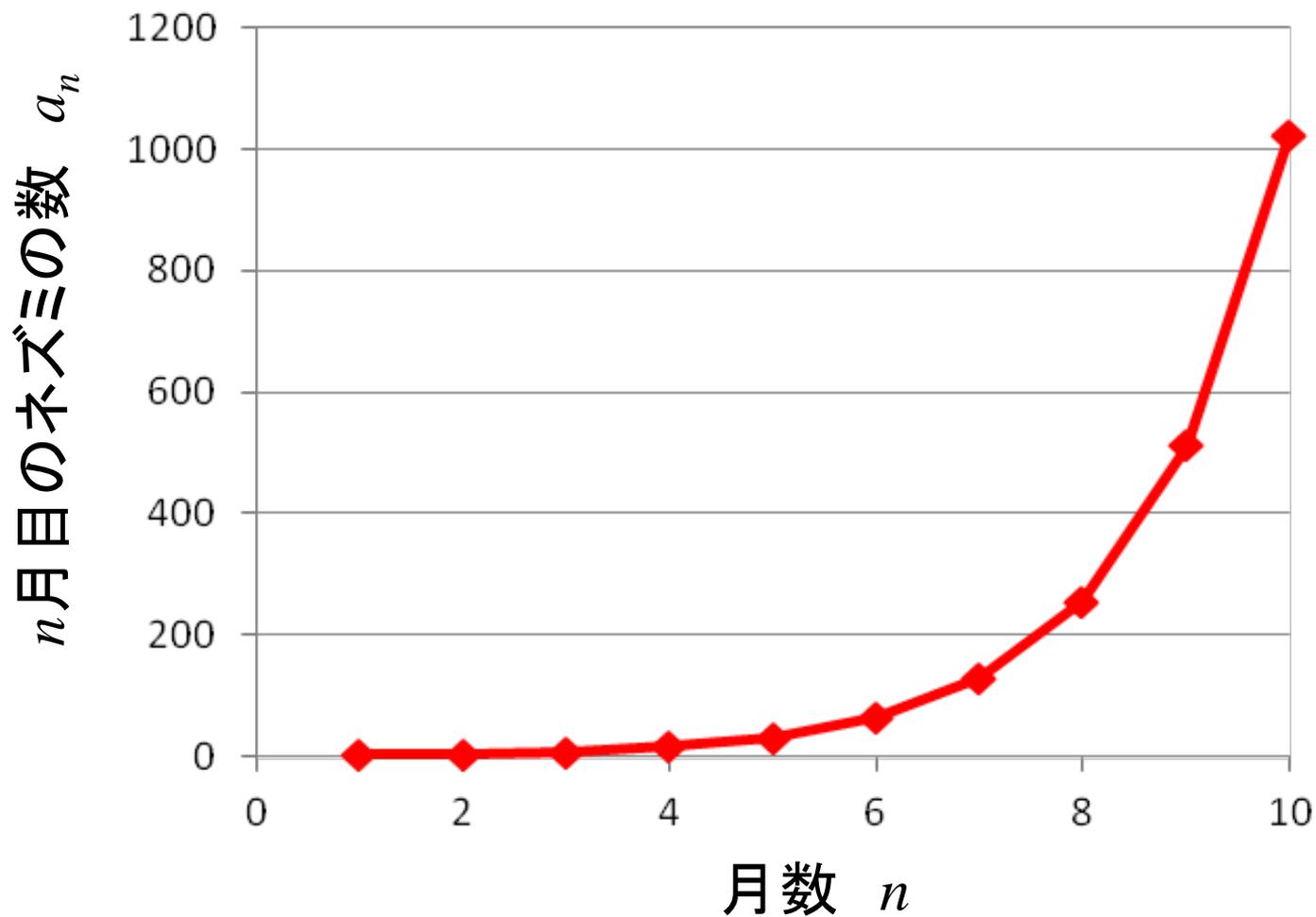
$$a_n = k^{n-1} a_1$$

個体数はどんどん増える。

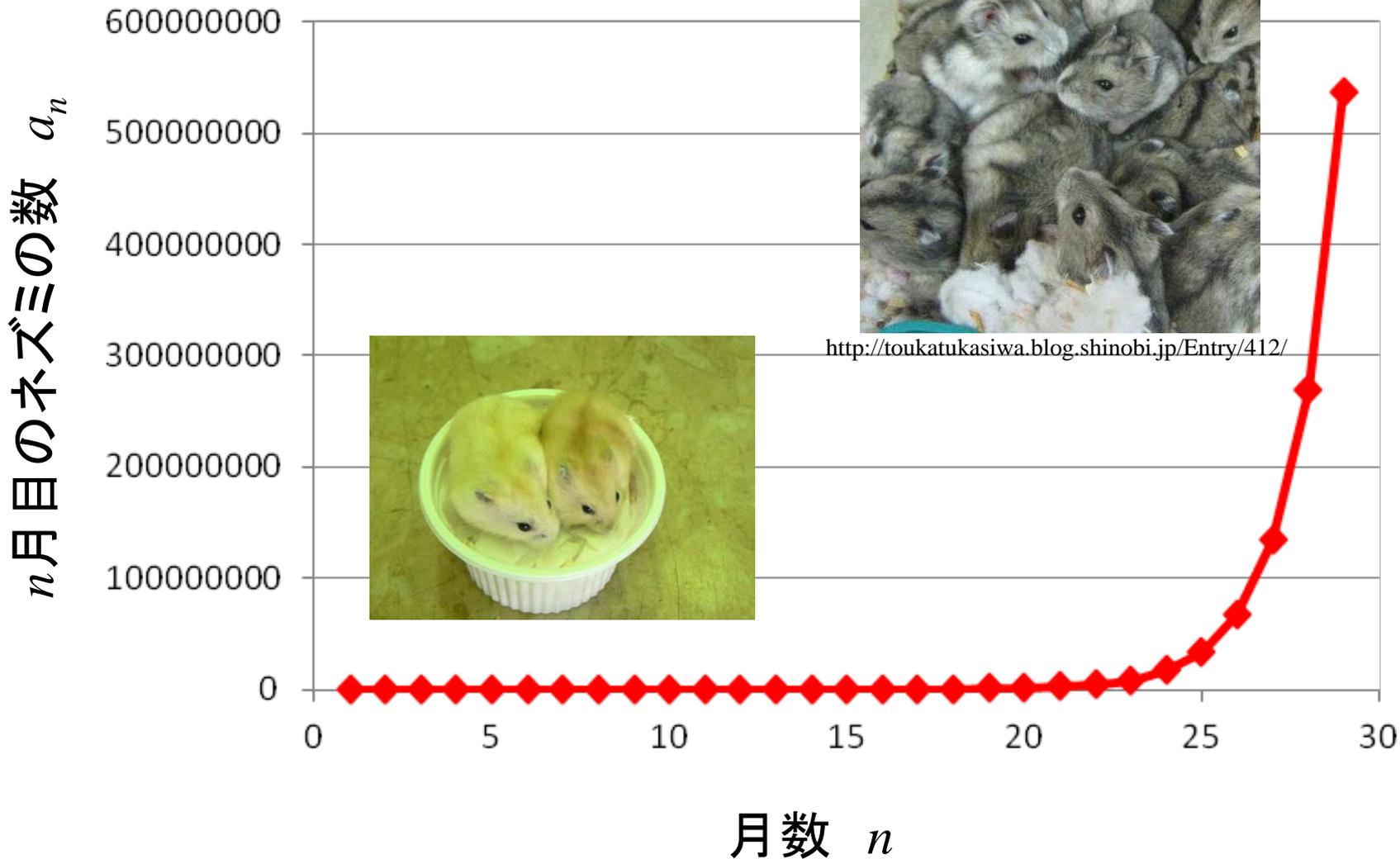
$$k = 2$$

$$a_{n+1} = k a_n$$

$$a_1 = 2$$



もっと日数がたつと...



<http://toukatukasiwa.blog.shinobi.jp/Entry/412/>

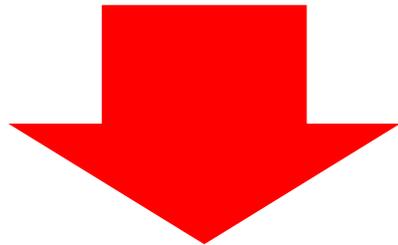
実際には、どんどん増えることはない。

仮定2:

数が増えすぎると増え方が減る

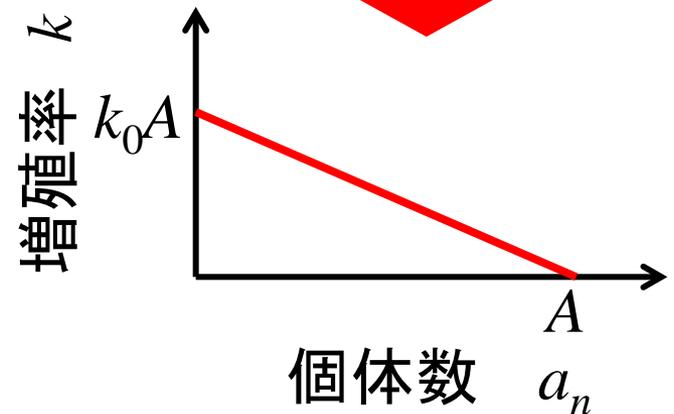
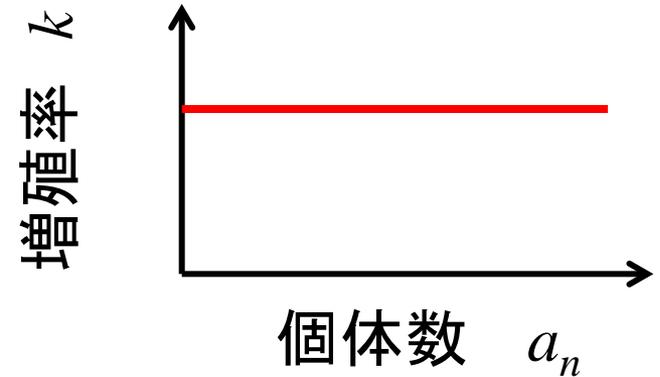
$$a_{n+1} = k a_n$$

$$k = k_0 (A - a_n)$$



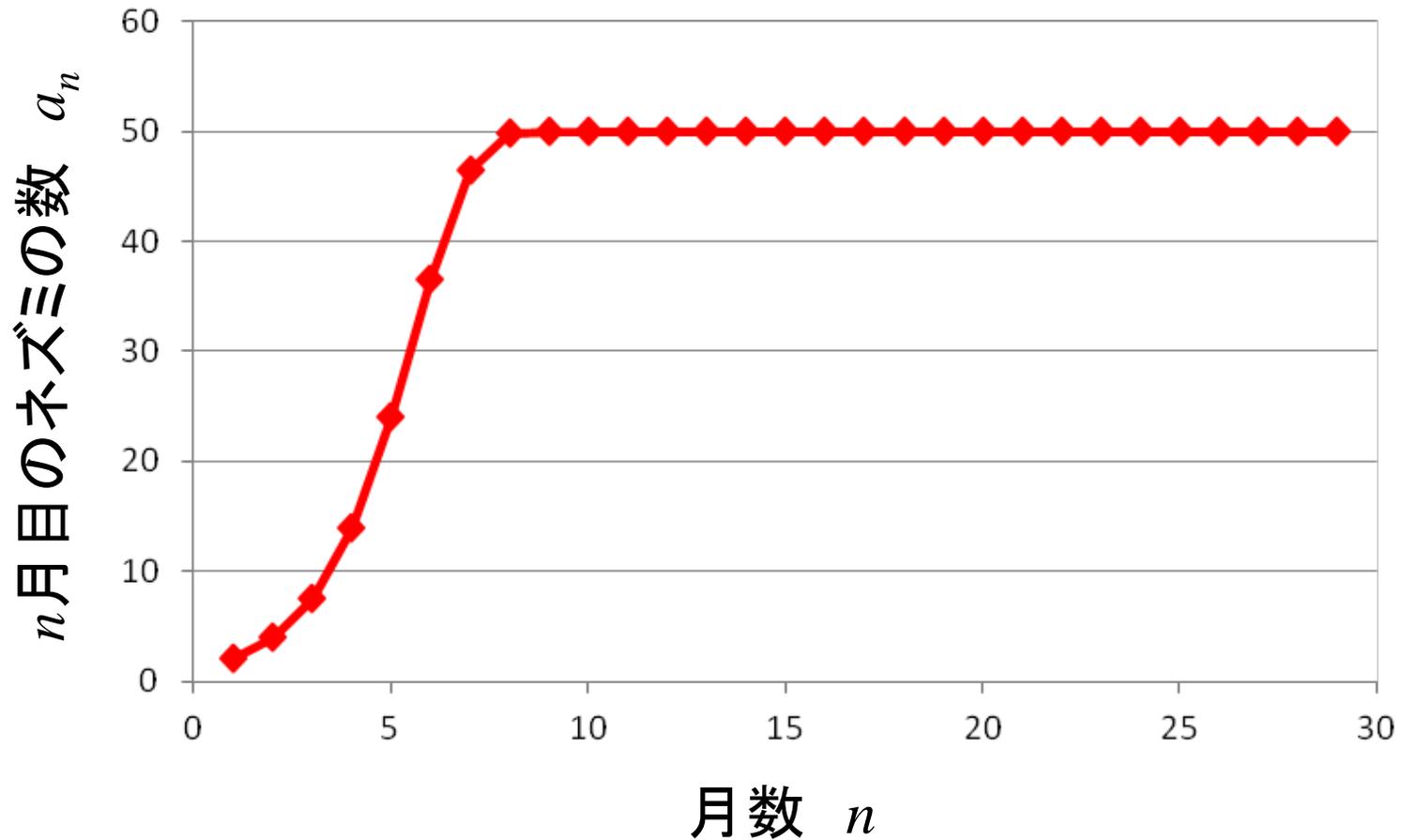
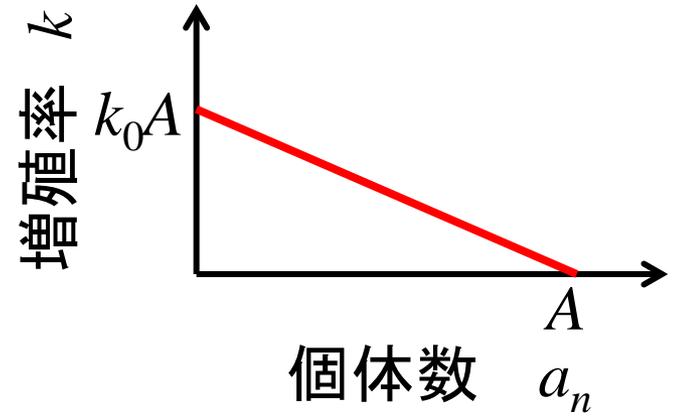
$$a_{n+1} = k_0 (A - a_n) a_n$$

「ロジスティック写像」



$$a_{n+1} = k (A - a_n) a_n$$

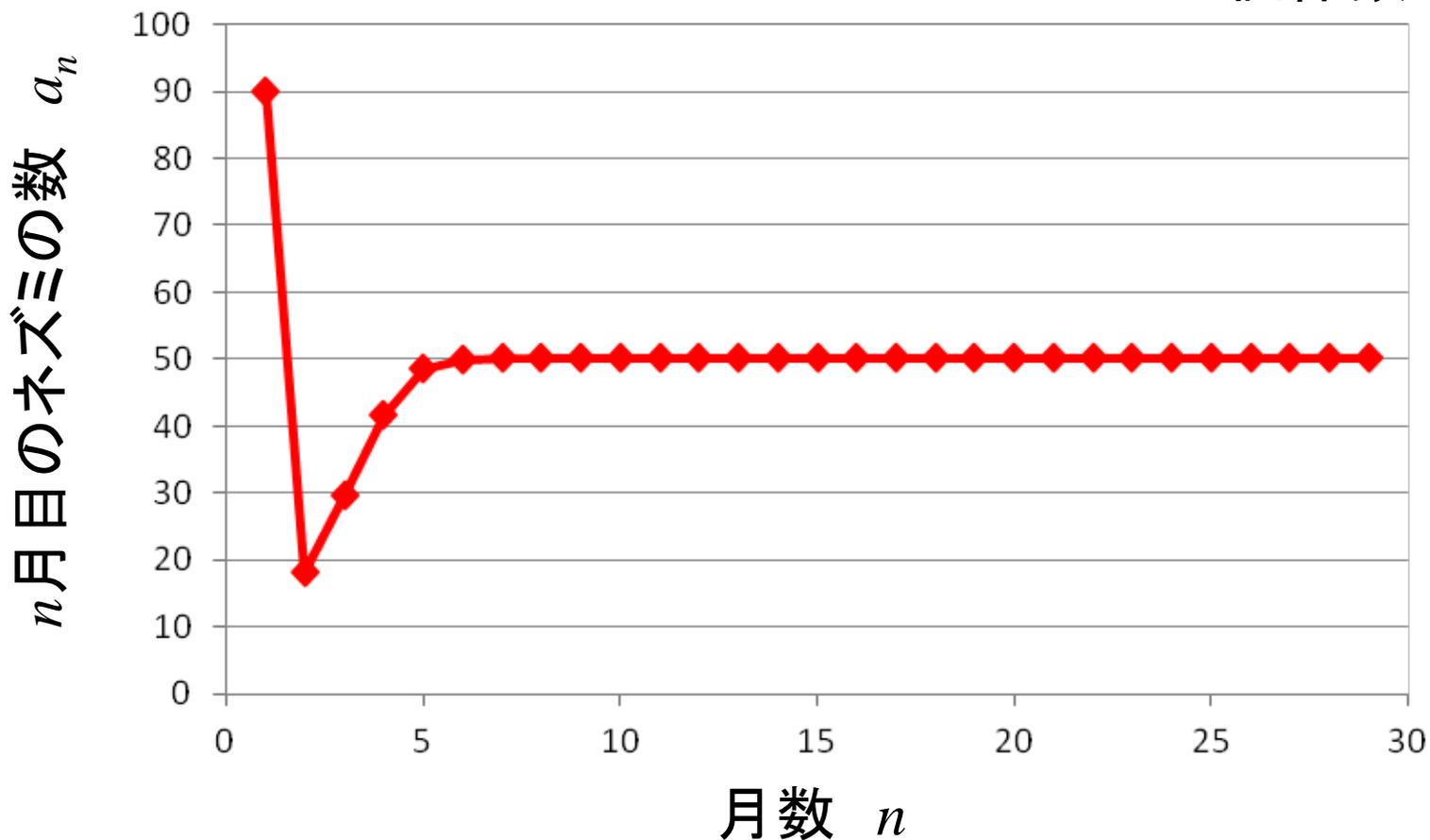
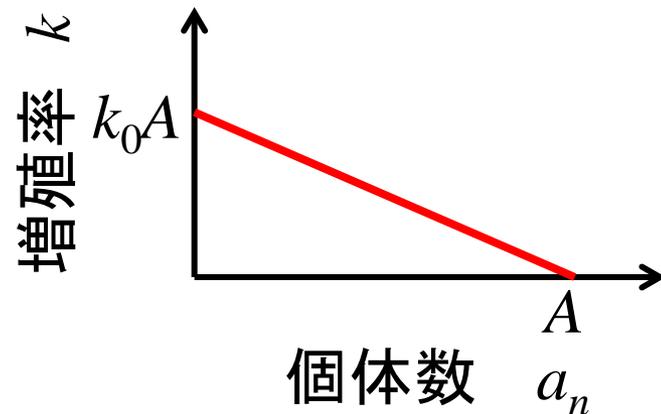
$$k_0 A = 2, \quad A = 100 \quad a_1 = 2$$



はじめから数が多くても...

$$a_{n+1} = k_0 (A - a_n) a_n$$

$$k_0 A = 2, \quad A = 100 \quad a_1 = 200$$





個体数



少

多

環境 良

増殖率 高

環境 悪

増殖率 低



つりあう位置で止まる



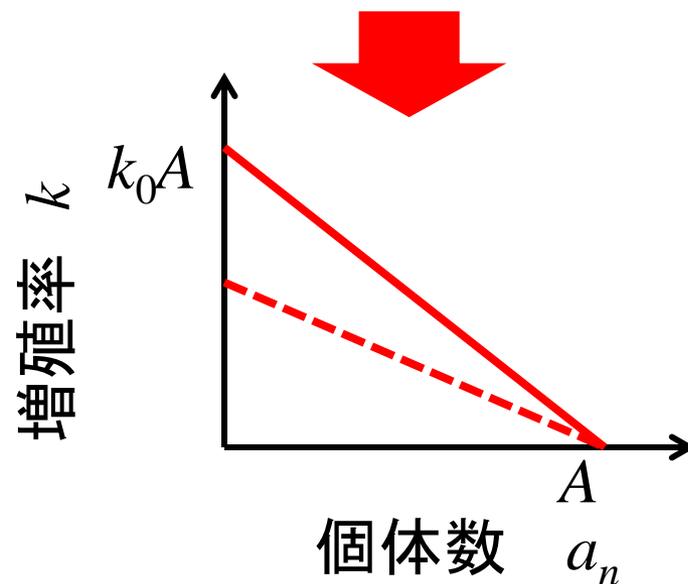
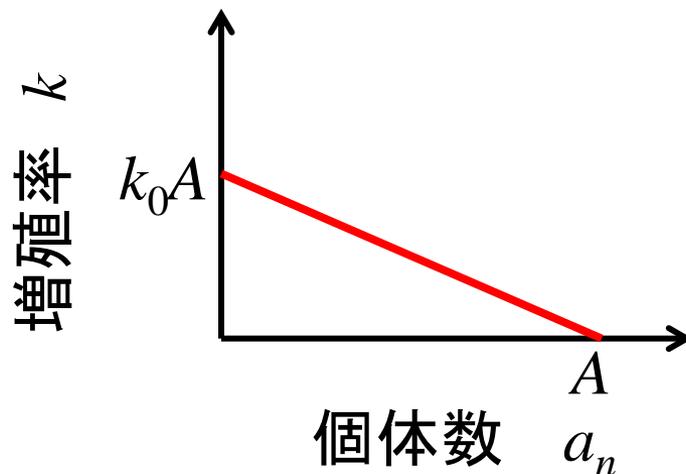
ネズミから離れて

ロジスティック写像

$$a_{n+1} = k_0 (A - a_n) a_n$$

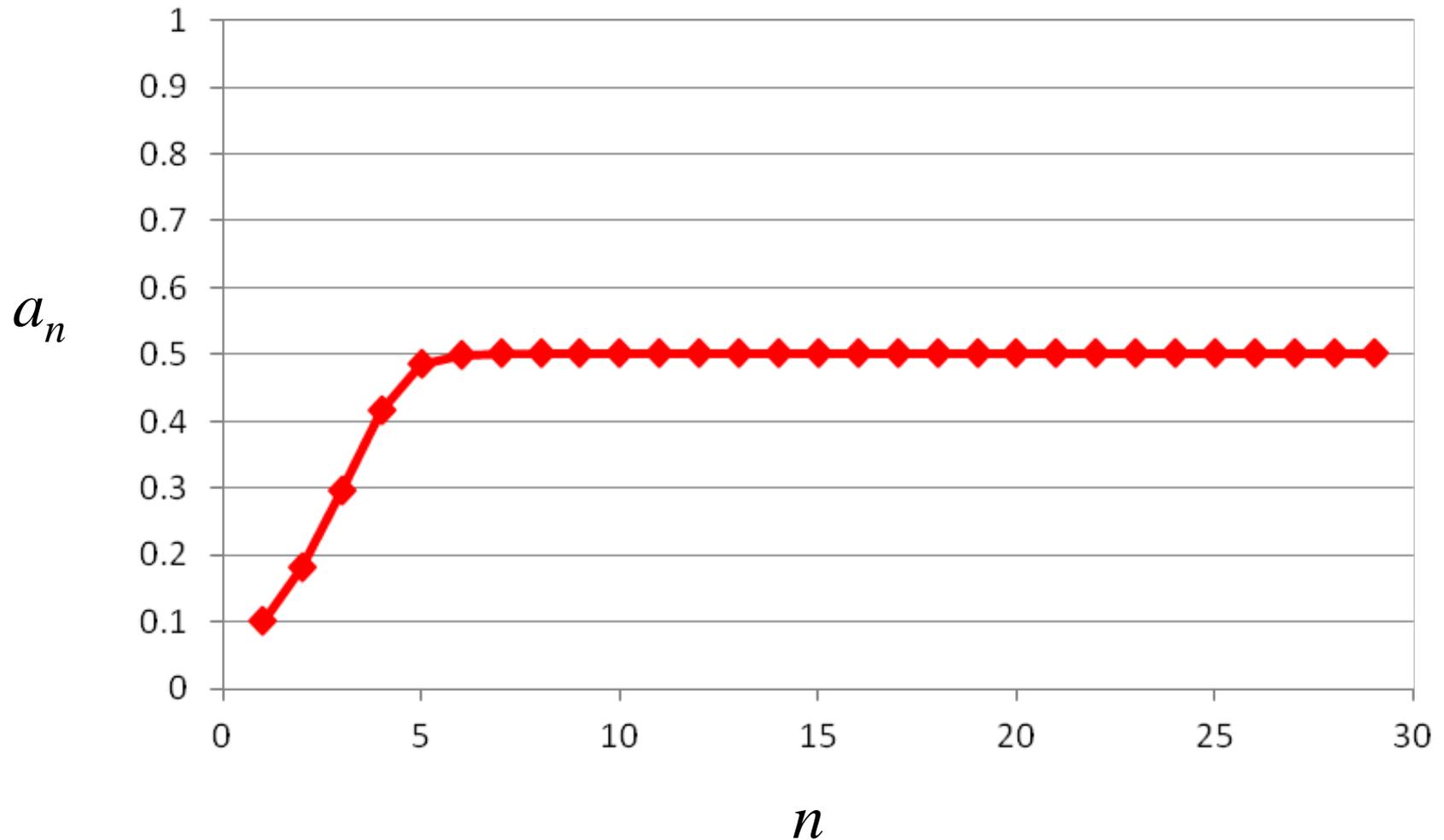
の性質を調べてみよう。

$A = 1$ として、 k_0 の値を
変えていくと...



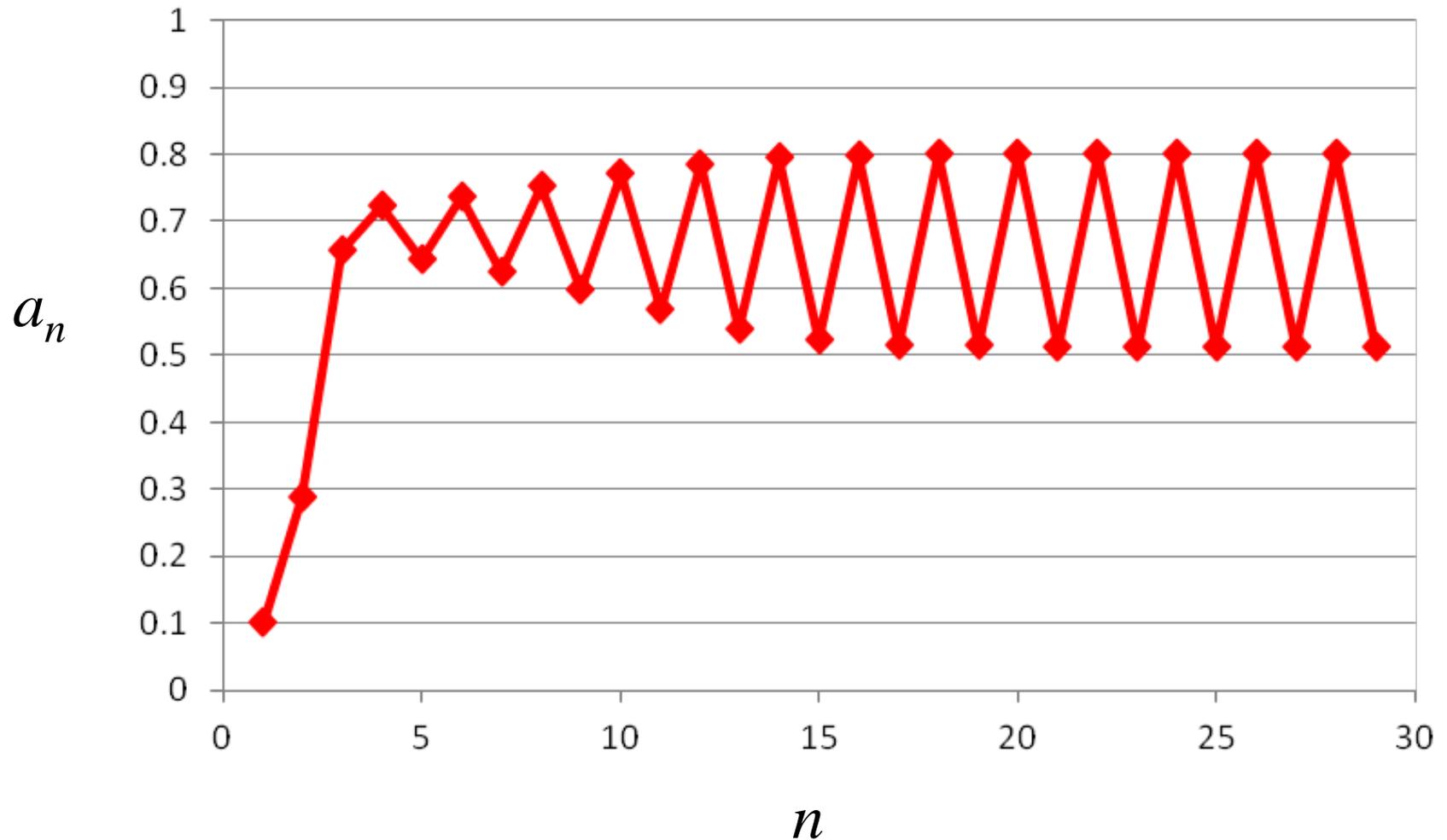
$$a_{n+1} = k_0 (1 - a_n) a_n$$

$$k_0 = 2 \quad a_1 = 0.1$$



$$a_{n+1} = k_0 (1 - a_n) a_n$$

$$k_0 = 3.2 \quad a_1 = 0.1$$



$k_0 = 3.2$ では

個体数



環境 良

環境 悪

増殖率 高

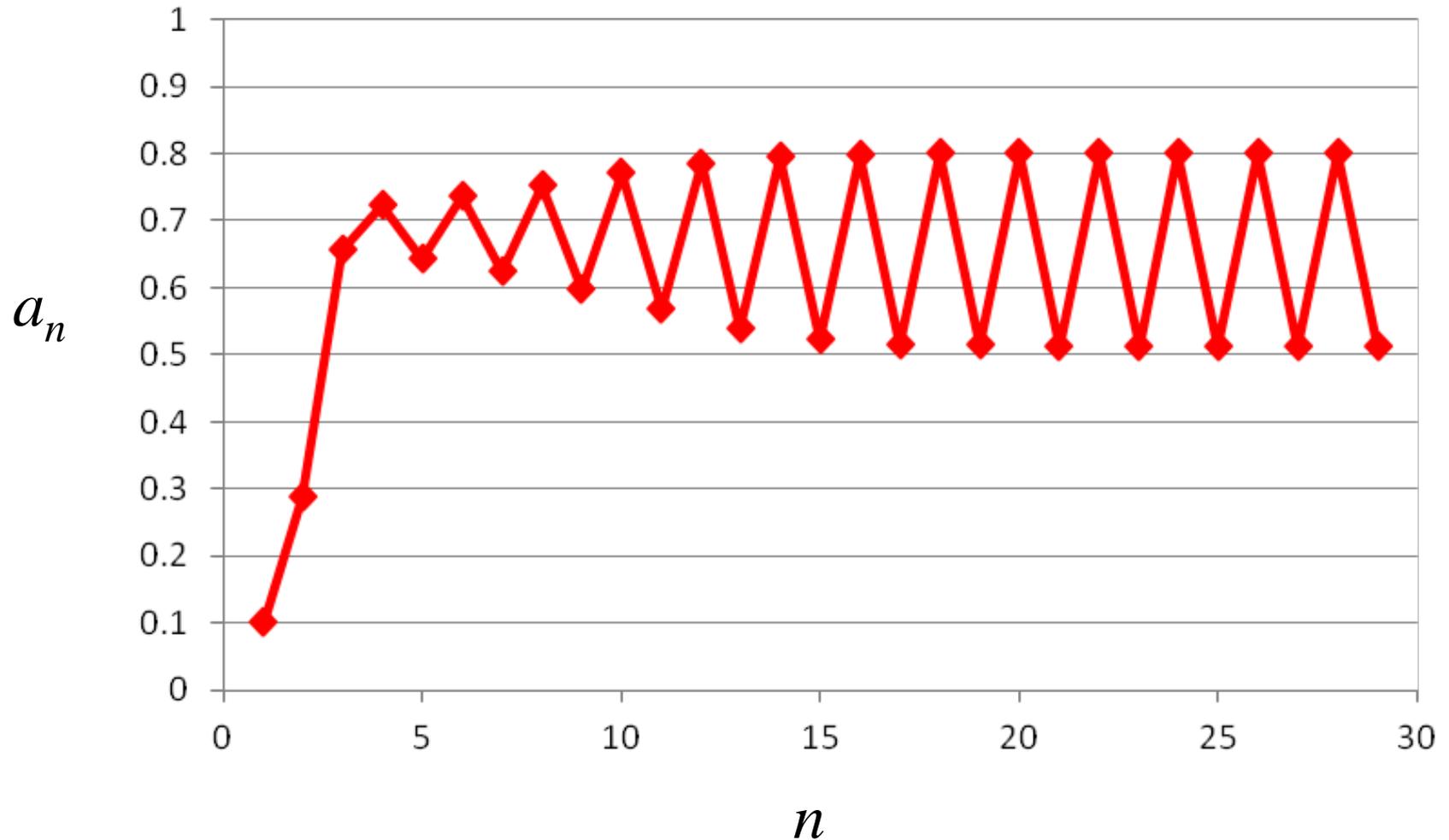
増殖率 低



つりあう位置をいきすぎってしまう

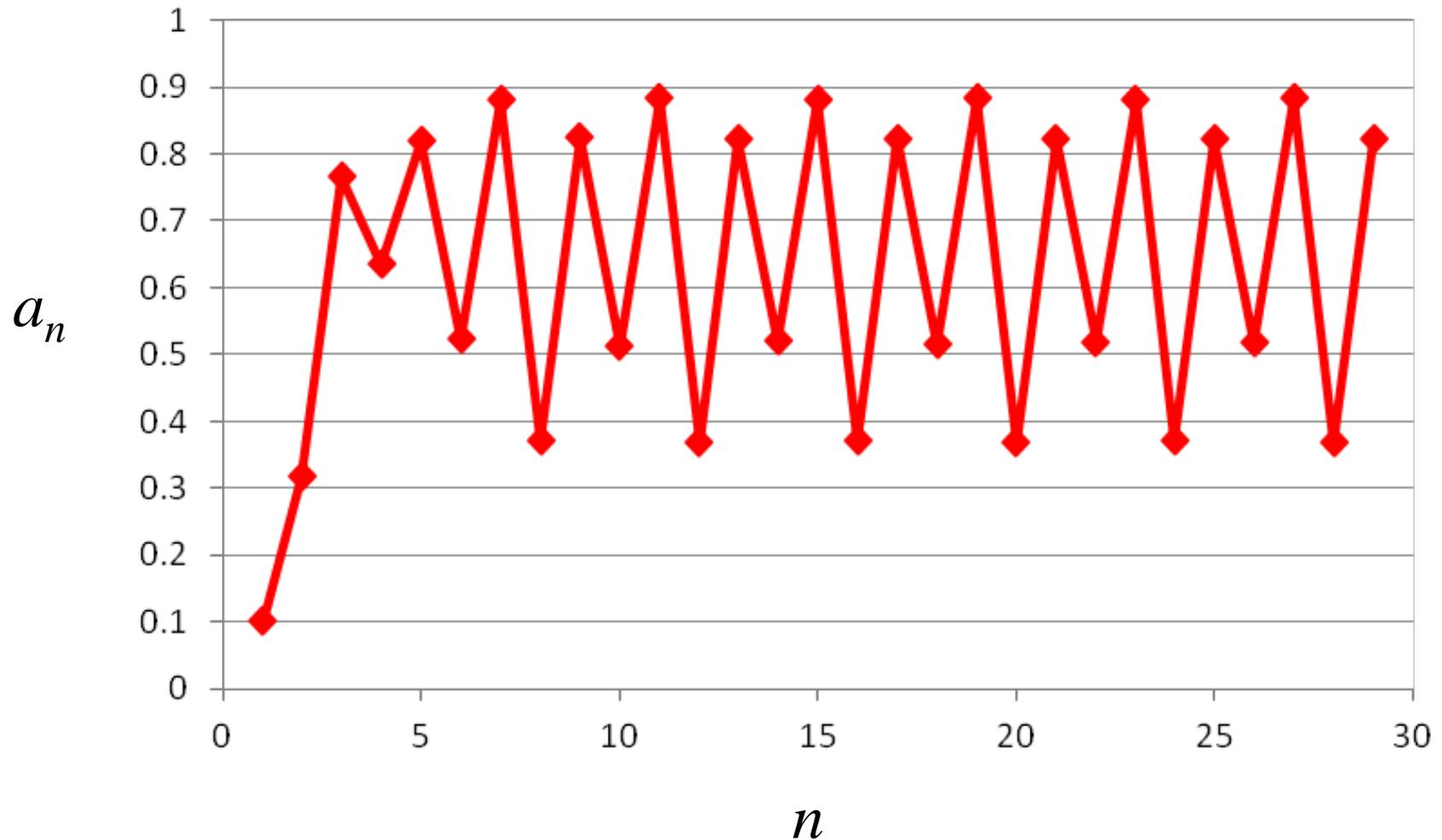
$$a_{n+1} = k_0 (1 - a_n) a_n$$

$$k_0 = 3.2 \quad a_1 = 0.1$$



$$a_{n+1} = k_0 (1 - a_n) a_n$$

$$k_0 = 3.53 \quad a_1 = 0.1$$

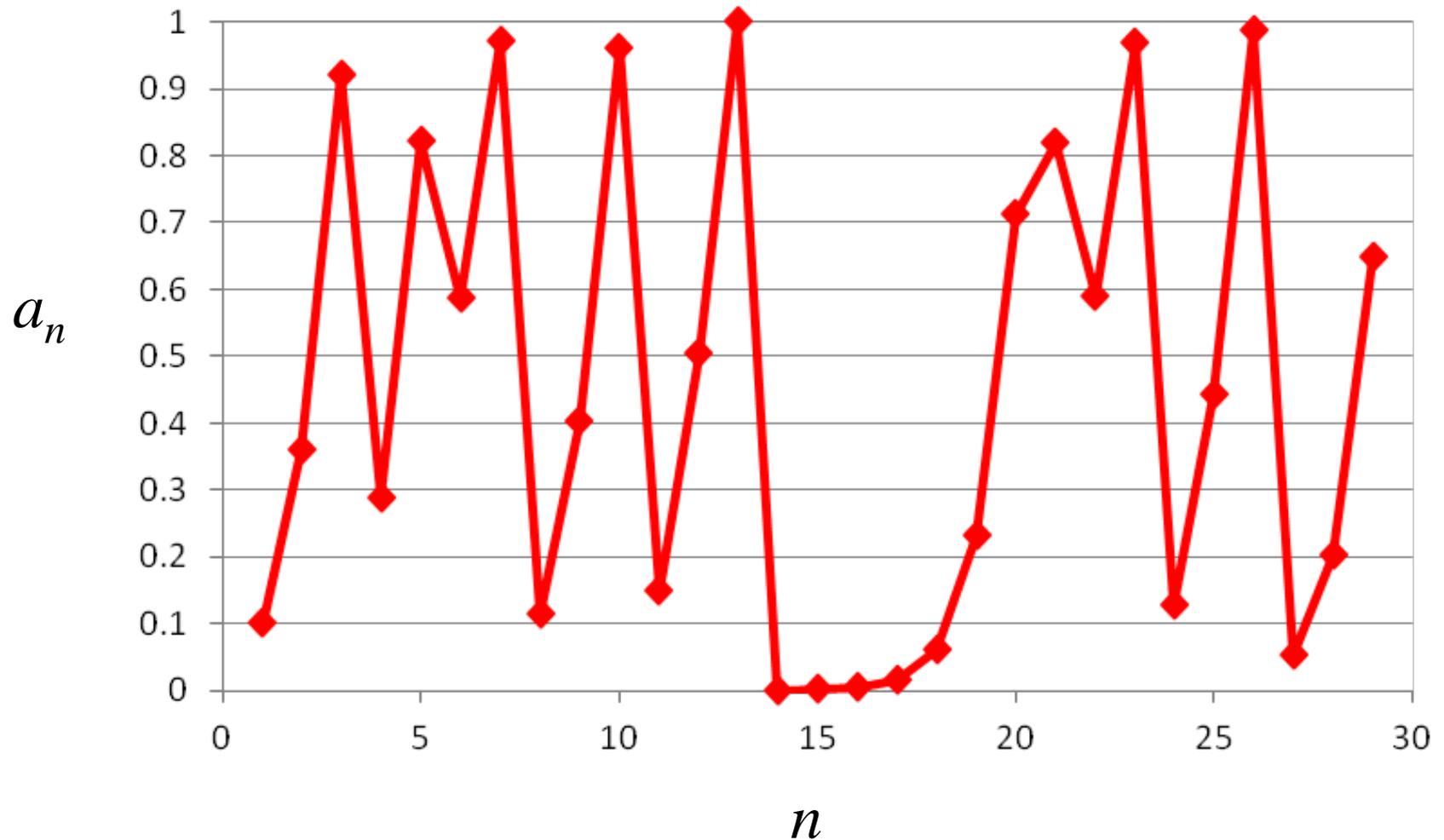


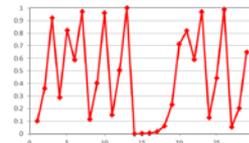
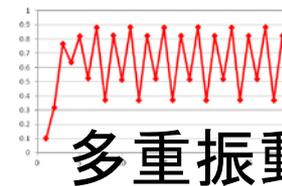
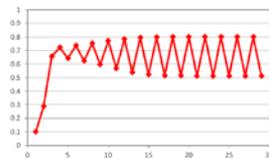
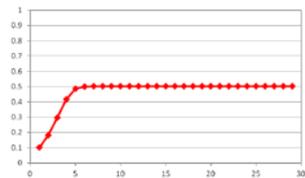
$$a_{n+1} = k_0 (1 - a_n) a_n$$

$$k_0 = 4$$

$$a_1 = 0.1$$

"カオス"



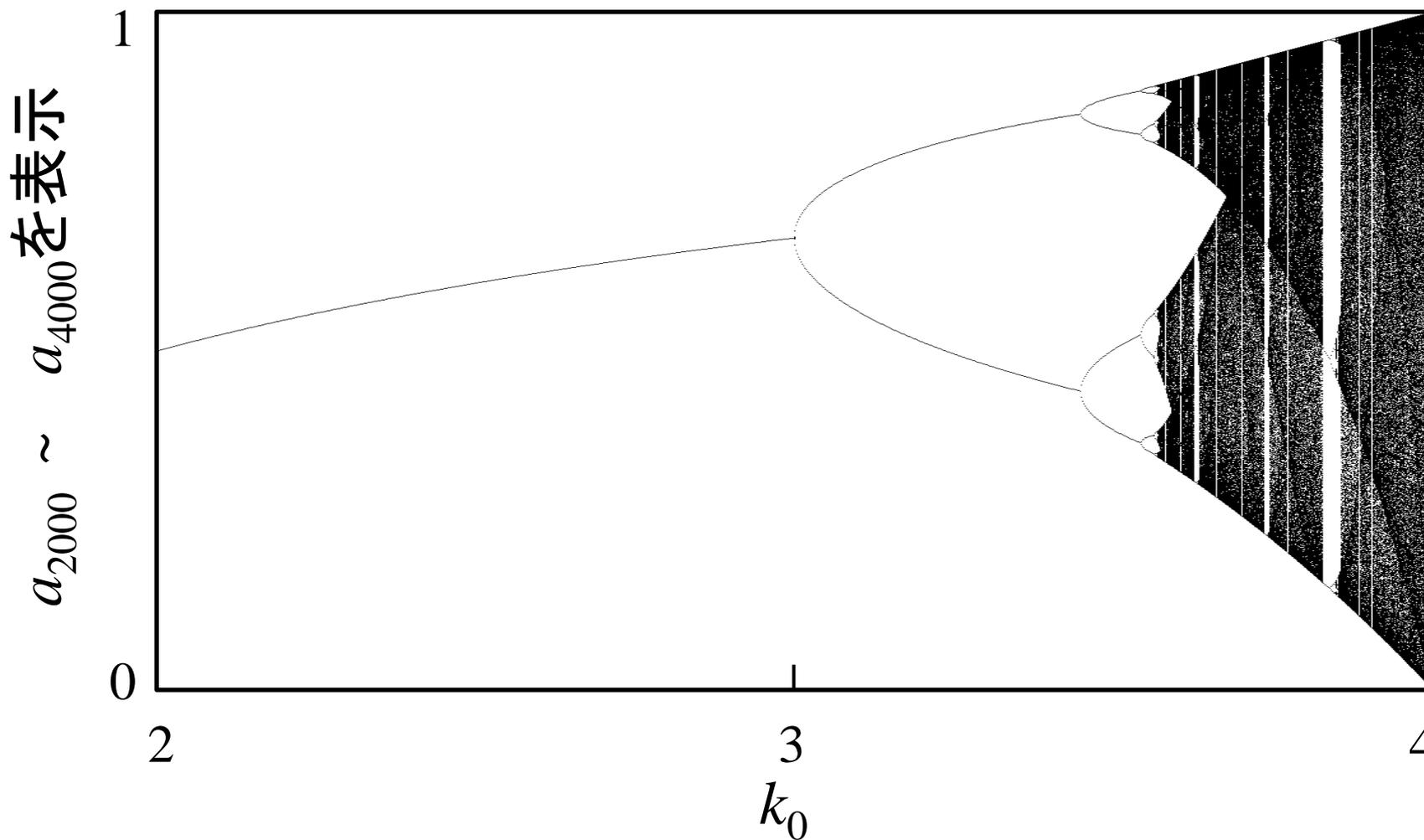


多重振動

1点に収束

振動

カオス



化学反応でも見られる振動: BZ反応

時間的に色が変わるような化学反応って見たことありますか?

次の5種類の溶液を混合

1.0 mol/l 臭素酸ナトリウム	3.0 ml
3.0 mol/l 硫酸水溶液	2.0 ml
1.0 mol/l マロン酸水溶液	2.0 ml
1.0 mol/l 臭化ナトリウム水溶液	0.3 ml
0.025 mol/l フェロイン水溶液	0.3 ml
蒸留水	2.4 ml
<hr/>	
合 計	10 ml

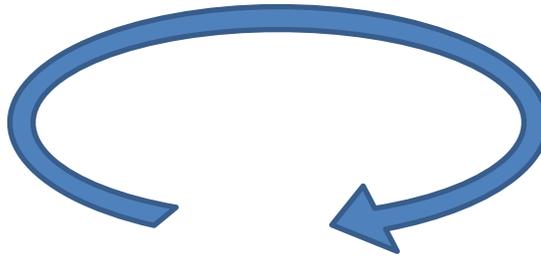
Belousov-Zhabotinsky (BZ)反応の実験

i) 攪拌した系で

酸化状態



還元状態



マグネチックスターラー
(磁石式の攪拌機)で
混ぜ続けています

ii) 静置した系で

BZ反応溶液を目の細かなろ紙(メンブレンフィルター)にしみこませる

a) 同心円パターン
(Target Pattern)



b) らせんパターン
(Spiral Pattern)



溶液は完全には
混ざり合わず
近くに“しみこんで”
いきます

(4倍速)

3 mm

微分方程式(反応拡散方程式)を使うとパターンも再現できる。

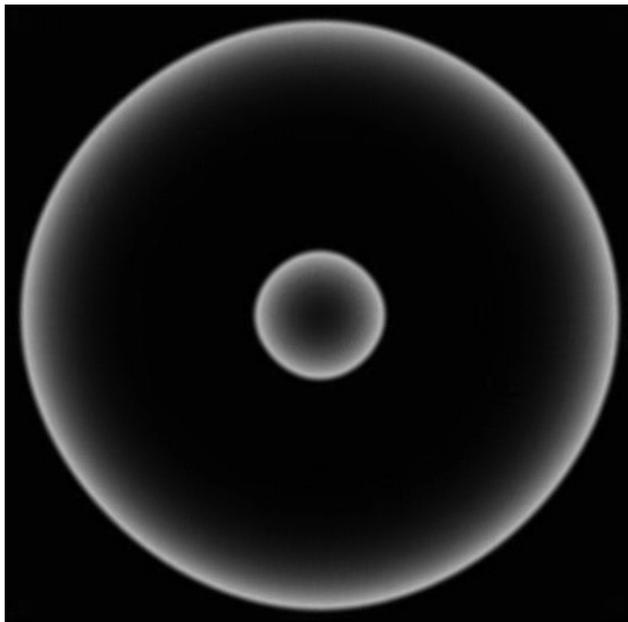
$$\frac{\partial U}{\partial t} = \frac{1}{\varepsilon} \left(U(1-U) - fV \frac{U-q}{U+q} \right) + D_U \nabla^2 U$$

$$\frac{\partial V}{\partial t} = U - V + D_V \nabla^2 V$$

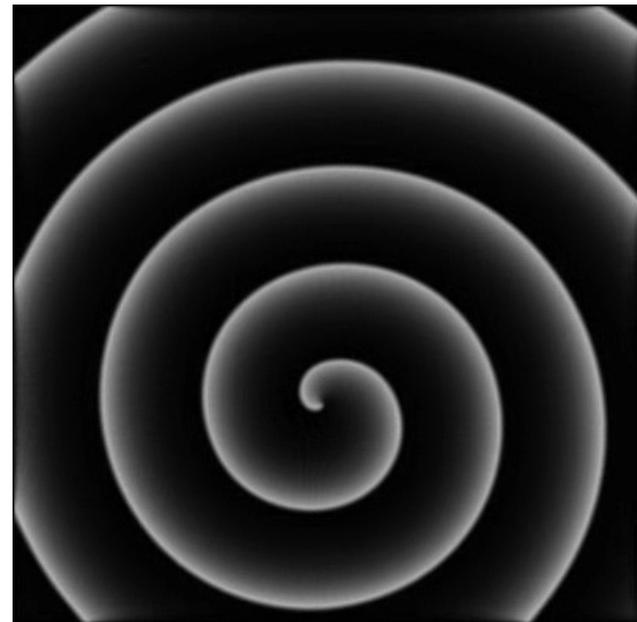
U, V : 化学物質の濃度(時間と位置の関数)

V 大 \rightarrow 青(白)、 V 小 \rightarrow 赤

同心円パターン

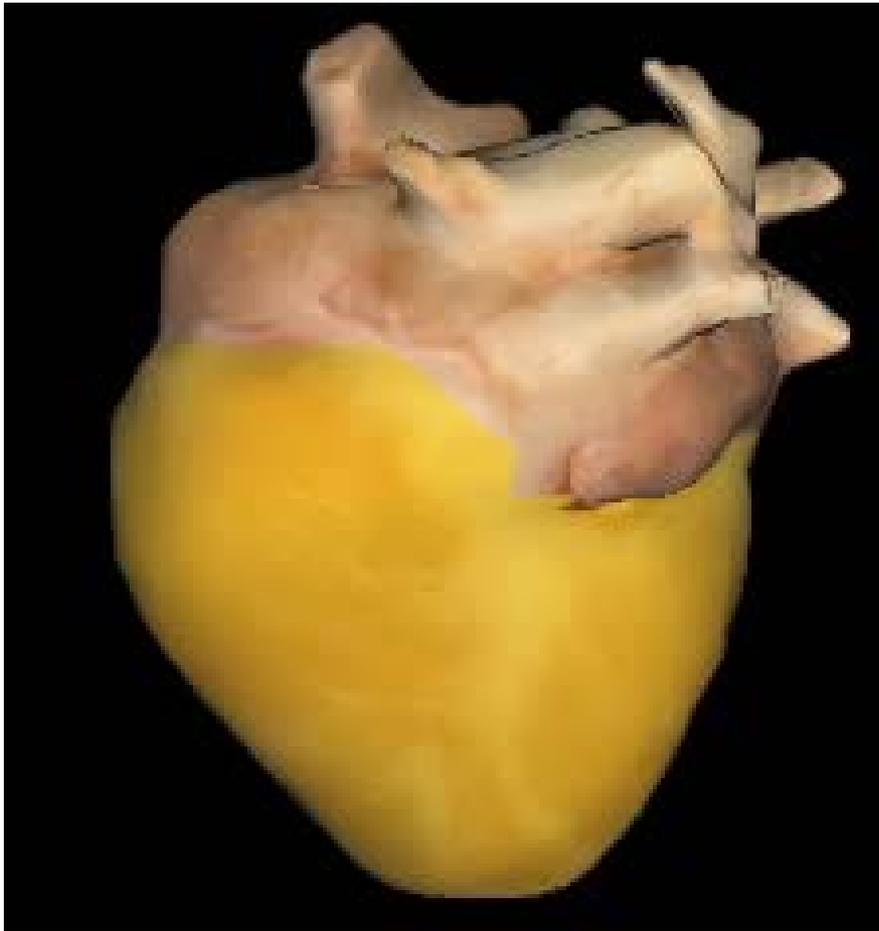


らせんパターン

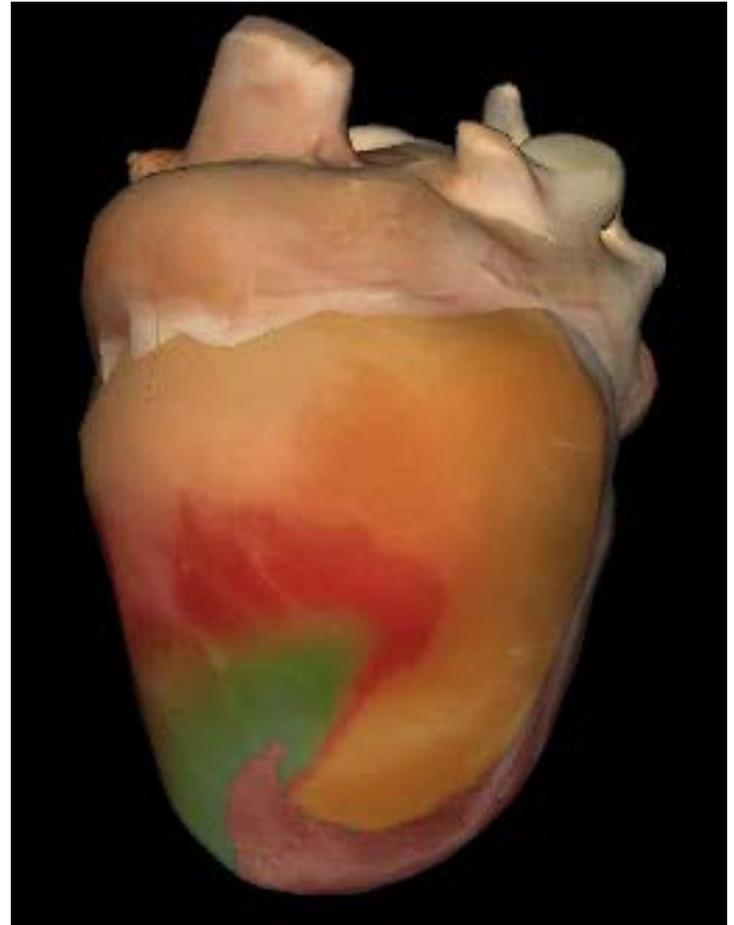


心臓の拍動パターンとBZ反応

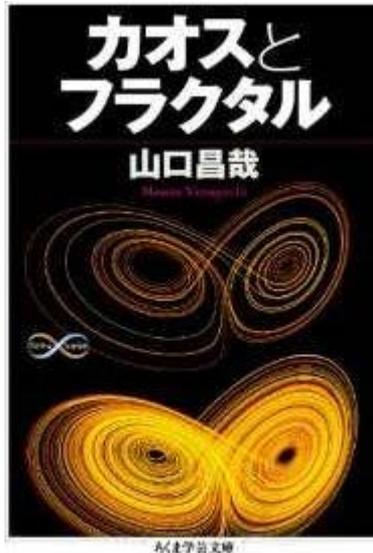
正常時



異常時



より詳しく知りたい人へ



「カオスとフラクタル」
山口昌哉著（ちくま学芸文庫）

以下の単語でWEBで検索

カオス、 ロジスティック写像、

Belousov-Zhanotinsky反応、 BZ反応

同期現象

身近なところに不思議はいっぱい



不思議なことに数学(数式)を使って
アプローチしてみましよう！