

H30年度 社会還元加速プログラム (SCORE) セミナー・ワークショップ プログラム

※二日間のプログラムとなります

開催日時	6/9 (土) 10:00~16:00
場所	科学技術振興機構 東京本部 (市ヶ谷) B1大会議室

開始	内容	備考
10:00	開講挨拶	
10:07	本日の流れ・講師紹介	
10:15	本セミナーの位置づけ	<ul style="list-style-type: none"> ・社会還元加速プログラムの一環 ・レクチャーによる情報インプットとワークショップによる体験/経験 -知識だけで事業に繋がれるわけではない -行動/実践することが必要で、「効果的な実践」のために知識を得る -セミナー中でも体験/経験することで知識を学びに落とし込む
10:25	チーム紹介ピッチ	・参加者各自で現段階における自己の事業アイデアについて簡潔にピッチする (時間厳守で進行)
11:25	シェアリング	・グループをつくり発表内容についての反省会 (批判ではなく、客観的にどうだったか事実として認識をする)
11:40	事業プロモーターからのフィードバック	・当日ご来場の事業プロモーター様から全体に対する講評
12:10	お昼休み	休憩
13:10	アカデミア事業創造マインドセット	<ul style="list-style-type: none"> ・事業創造主体に必要なマインドセット (意識/行動様式) ※高度な技術を核とした事業主体向けにカスタマイズした内容とする
13:40	事業創造リテラシー	・事業創造主体として持っておきたい基礎的な知見
14:00	テクノロジー・マーケット・フィット (TMF) 紹介	・高度な技術を核に市場価値を実現していくためのフレームワークの紹介
14:40	休憩	休憩
14:50	TMFワークショップ (申請グループ単位)	・参加者各自でTMFのフレームに基づいて自己の技術と事業アイデアを整理・把握する
15:10	TMFの結果をグループ内で発表	・TMFの結果を作業グループ内で発表
15:30	シェアリング	・Day 1 で学んだこと、事業プランを言語化した体験を通じ、何が足りていて、何を補う必要があるのか。自分はどう感じているのか。
15:40	JST様から「事務手続きについて」	必要となる事務手続きについての説明 (重要)
16:00	Day1終了挨拶	
16:05	意見交流会 (希望者)	お一人あたり会費を1500円程度をご負担いただく予定です。

開催日時	6/10 (日) 9:00~16:10
場所	科学技術振興機構 東京本部 (市ヶ谷) B1大会議室

開始	内容	備考
9:00	開講挨拶	
9:02	本日の流れ	
9:05	世界の事業創造の流れ	<ul style="list-style-type: none"> ・世界における事業創造のトレンドと事例 -技術ベースの事業創造事例 -高い技術力を活かす新事業を生み出す仕組み/取り組み etc.
9:25	ユーザ理解とマーケティング 講義とWS	<ul style="list-style-type: none"> ・「マーケティング」とは何か ・ユーザ>技術 ・Job-to-be-doneの観点を持つ
9:55	MVPについて	<ul style="list-style-type: none"> ・MVP (Minimum Viable Product) とは何か ・最高のMVPは「知りたいことに答えが出る」以外の全てが削ぎ落とされている
10:15	コミュニケーションWS	<ul style="list-style-type: none"> ・事業創造とチームアップについて ・チームアップに重要なこと
10:35	休憩	
10:45	外部講師	起業家・事業家講師から起業というものについてお話いただく
11:45	ユースケースとユーザストーリー	<ul style="list-style-type: none"> ・TMFを踏まえたユースケースとユーザストーリーについて -どんなユーザがどんな理由でその技術を活用するのか -その技術はユーザの困り事 (Pain) をどう解決するのか -それがユーザにとってどういう体験になるのか
12:05	MVPワークショップ	<ul style="list-style-type: none"> ・想定ユースケースに基づいてMVPを構想する ・MVPへのアクションプラン
12:25	お昼休み	休憩
13:25	ピッチとは	ピッチで押さえておきたい基本要素
13:50	TMF&MVP&ピッチグループワーク	<ul style="list-style-type: none"> ・自分のMVPおよびMVPアクションプランをグループ内にピッチしてフィードバックを受ける ・各グループには01Boosterおよび外部メンバーが1名ずつつくことを想定
14:30	ピッチ作成	<ul style="list-style-type: none"> ・グループワークの内容を踏まえてピッチ大会向けのピッチ内容作成 -ピッチの構成、ピッチ資料、ピッチ練習 ※トイレ休憩を兼ねる
14:50	ピッチ大会	<ul style="list-style-type: none"> ・各自の事業アイデアを上位概念とTMFおよびMFに焦点を当ててピッチ (フィードバックなし、全参加者が投票) ・ピッチ2分 ・必要に応じて全体をグループ分け
15:50	投票	
15:55	集計 兼 休憩	
16:00	結果発表・講評	
16:05	Day2終了挨拶	
16:10	終了	